



**КРИКЕТ ФЕДЕРАЦИЈА СРБИЈЕ**  
**Правилник крикет првенства Србије**

## ЧЛАН 1: БРОЈ ОВЕРА

Мечеви Крикет првенства Србије састојаће се од по једног инингса од 40 овера сваког тима, а од једног инингса од по 20 овера сваког тима током Т20 првенства Србије. Сваки овер ће бројати 6 исправних бацања. Да би било могуће прогласити победника, сваки тим мора одиграти најмање половину овера у свом инингсу (20, односно 10 овера).

## ЧЛАН 2: БОДОВАЊЕ

- Победа: 2 бода клубу који победи, 0 бодова клубу који изгуби меч.
- Нерешено: по 1 бод за оба клуба
- Неодлучено (прекид због кише или неодигран меч, без резултата) по 0 бодова клубовима, или поновљен меч.
- Напуштање терена: 2 бода екипи која је остала на терену.

\* Нерешено

Меч се сматра нерешеним ако оба клуба имају једнак скор на крају својих инингса. Победник неће бити одређиван ни према броју избачених удараца, ни по односу остварених поена и овера (*run-rate*).

## ЧЛАН 3: МЕЧЕВИ

3.1. Мечеви ће се играти оног датума који одреди УО КФС и објави на званичној интернет страници КФС.

3.2. Меч се може одложити само једном, по могућности за други дан истог викенда (нпр. субота уместо недеље или обрнуто). Одложен или померен меч одиграће се заказаног дана. У супротном ће меч бити проглашен неодлученим и тимови неће добити бодове.

## ЧЛАН 4: ТРАЈАЊЕ МЕЧА И МЕРЕЊЕ ВРЕМЕНА

4.1. Лигашки мечеви ће се састојати од највише 40 овера по екипи (20 овера у Т20 првенству), са 6 исправних бацања по оверу.

4.2. Ниједан бацач не може бацати више од 8 овера (односно 4 у Т20 мечевима), то јест више од једне петине укупног броја овера у инингсу. Ако је максималан број овера по инингсу смањен услед прекида игре током инингса, ограничење броја овера по бацачу се неће мењати у односу на максимум предвиђен пре почетка инингса.

4.3. Сви мечеви ће почињати у 10:30, осим у случајевима када то онемогуће временске прилике, а у том случају ће о почетку меча одлучити капитени и неутрални судија. У случају неслагања пресудну реч има судија. Такође, УО КФС, може на предлог представника клубова допустити померање почетка меча најкасније 48 часова пре почетка заказаног меча.

4.4. Бацање новчића се обавља најмање 15 минута пре почетка меча. У случају да неки капитен није присутан, тим мора номинovati заменика капитена за ову процедуру. Капитен, или његов заменик, који бира улогу свог тима у првом инингсу мора донети коначну одлуку најкасније 10 минута пре почетка меча.

4.5. Тим који није спреман за почетак меча у назначено време, услед кашњења или било којег другог разлога изгубиће по 1 овер свог ударачког инингса за свака 4 минута кашњења. Уколико тим изазове кашњење од 90 минута сматраће се да је предао меч и противничка екипа ће добити два бода.

4.6. Препоручена сатница:

40 овера

- Бацање новчића: 10:15
- Први инингс: 10:30 - 13:30 (3 сата)
- Пауза за ручак: 13:30 - 14:15 (45 минута)
- Други инингс: 14:15 - 17:15 (3 сата)

20/20

- Бацање новчића: 10:15
- Први инингс: 10:30 – 11:50 (80 минута)
- Пауза: 11:50 – 12:00 (10 минута)
- Други инингс: 12:00 – 13:20 (80 минута)

4.7. Већа кршења препоручене сатнице сматраће се дисциплинским прекршајем. У случају одлагања дужег од 90 минута биће примењено правило 4.5.

4.8. Капитен тима који баца одговоран је за брзину одигравања овера (15 овера/60 минута). У случају да се игра одвија преспоро, судија је дужан да опомене капитене.

4.9. Пауза за освежење у мечевима од 40 овера прави се на сваких 15 овера и траје најдуже 5 минута. Капитени у договору са судијом могу донети одлуку о чешћим паузама за освежење ако то налажу временске прилике.

4.10. Ако се оба капитена слажу, пауза за освежење се може изоставити.

4.11. Пауза за ручак прави се између инингса у утакмицама од 40 овера и траје највише 45 минута.

## ЧЛАН 5: ФОРМАЛНОСТИ У ТОКУ МЕЧА

5.1. Капитени (или њихови заменици) оба тима **морају** се састати за време бацања новчића како би потврдили да услови допуштају одигравање меча и судији предали списак играча, тзв. протокол. У протоколу се наводи 11 играча на терену. Само тих 11 пријављених играча може да баца, удара или буде чувар викета у току меча. Резервни играчи могу да играју у пољу и не морају да буду пријављени.

5.2. Сваки капитен је одговоран да припреми књигу за вођење записника и обученог записничара. У супротном ће само један тим водити записник. Када је присутно двоје записничара, њихова је дужност да се усагласе, уколико затреба уз помоћ капитена и судија. Све недоумице треба решити што пре, најкасније до завршетка инингса.

5.3. Сви лигашки мечеви морају се играти лоптицама одобреним од стране КФС.

5.4. Стандардну одећу чини крикет мајица у бојама тима, беле/крем крикет панталоне и прслук (бели, крем или у бојама тима). Неприкладно одевен играч може учествовати само уз пристанак судија и противничког капитена.

## ЧЛАН 6: ИГРАЧИ

6.1. Сви играчи који учествују у такмичењима под окриљем КФС **морају** бити регистровани у КФС и клубовима за које наступају, и морају поседовати важеће медицинске потврде издате од надлежних институција.

6.2. Сваки клуб може имати највише 4 (четири) страна играча у најављеном саставу (11 играча плус резерва). су. Страним играчима се сматрају они играчи који немају српско држављанство, тј. држављани друге земље са привременим боравком у Србији.

6.3. Сваки клуб у свом саставу мора имати најмање 5 (пет) домаћих играча оба пола.

Домаћи играчи су локални играчи, држављани Републике Србије, који су први контакт са крикетом имали у клубовима и секцијама КФС.

- 6.4. Сваки клуб у свом саставу може имати до 6 играча држављана Републике Србије који су крикетом бавили у другим државама (тест/ОДИ крикет нације) у којима су провели више од 2/3 живота.
- 6.5. Сваки тим у саставу може имати неограничен број играча женског пола.
- 6.5. Сваки тим мора у свом саставу имати бар једног домаћег играча млађег од 21 године.
- 6.6. У време заказано за бацање новчића сваки тим мора имати најмање 7 играча на терену. У супротном се меч службено региструје за противника.
- 6.7. Ако један тим има мање играча од другог, у договору са судијом и противничким капитеном може се применити правило "последњи играч остаје".
- 6.8. Може да наступи само 1 (један) „последњи играч“, без обзира колико играча има тим.
- 6.9. „Последњи играч“ може бити само домаћи играч, без обзира на пол.

#### ЧЛАН 7: СУДИЈЕ

- 7.1. УО КФС је дужан да одреди двојицу судија из клуба или клубова који не играју тај меч, за неутралне судије. У случају присуства само једног неутралног судије, улогу помоћног судије (судија на ударачевој страни) преузеће играч ударачког тима. У случају да ниједан неутрални судија није на располагању, обојица судија у инингсу биће из тима који удара.
- 7.2. У недостатку неутралног судије, капитени ће се договорити о судијама из својих тимова.
- 7.3. Неутрални судија једини може проценити да ли су терен, светло и временске прилике погодни за игру. У недостатку неутралног судије, договор о погодности услова за игру треба да постигну капитени. Ако се договор не постигне, меч се прекида.
- 7.4. Неутрални судија је обавезан да стоји на бацачевом крају током целог меча.
- 7.5. Неутрални судија је дужан да поднесе резултат меча УО КФС на званичном протоколу, тзв. скор карти, најкасније 3 дана након меча. У недостатку неутралног судије, ту дужност ће извршити капитен победничког тима. Скор карту ће морати да потпишу оба капитена.
- 7.6. Скор карта коју УО КФС добије од судије или победничког капитена ће се сматрати званичним извештајем о одиграном мечу и користиће се за вођење статистике.
- 7.7. Дужности судија

Неутрални судија је једини овлашћен да донесе одлуку у свим ситуацијама током трајања меча.

Дужности судије су:

- a. Одлучивање о одигравању меча, смањивању броја овера и потребног скорa (Д/Л метода) итд. у случају лоших временских услова.
- b. Узимање списка 11 играча од капитена оба тима пре почетка меча.
- c. Бацање новчића 15 минута пре заказаног почетка меча, и добијање одговора капитена који је победио у бацању новчића најмање 10 минута пре почетка утакмице.
- d. Да обезбеди да меч почне и заврши се у складу са препорученом сатницом.
- e. Да уважи одлуке помоћног судије у случају превисоких бацања, жабица (*bouncer*) и опасних лопти (*beamer*), у складу са чланом „Превисоке лопте“.
- f. Да уважи одлуке помоћног судије о избацивању удараца који није заштитио викет (*run-out*). Уколико им се мишљења не поклапају, главни судија доноси коначну одлуку.
- g. Да прогласи победника на крају меча.
- h. Да по завршетку меча попуни „Званичну скор-карту КФС“. Капитени оба тима су дужни да је потпишу, уз могућност да у њу унесу примедбе на суђење. Главни судија је дужан да обострано потписани извештај достави УО КФС.

#### ЧЛАН 8: Неисправна бацања (Жабице и опасне лопте)

8.1 Одлуке о жабицама и опасним лоптама доноси главни судија. Главни судија се у доношењу одлуке може ослонити на сигнализирање помоћног судије.

8.2. Жабица (*bouncer*) је бацање код кога лопта, након одбијања од тла, пролази изнад висине рамена удараца при његовом усправном ставу. Свако бацање изнад главе удараца сматра се неисправним (*no ball*).

Примениће се следећа правила:

- a. Бацач и оба удараца биће обавештени о првој жабици у оверу.
- b. Судија опомиње бацача да ће свака наредна жабица бити проглашена неисправним бацањем.
- c. Сваку наредну жабицу у оверу судија ће прогласити неисправним бацањем.
- d. Ако бацач баци три жабице у једном оверу, губи право на даља бацања у том мечу.
- e. У Т20 првенству Србије, ДОЗВОЉЕН је један баунсер по оверу.

### 8.3. Опасна лопта је

i. Споро бацање изнад висине рамена ударача који стоји у нормалном, усправном ставу на линији, или

ii. Бацање које није споро и пролази изнад струка ударача који стоји усправно на линији.

Одлуку о томе да ли је бацање споро доноси главни судија.

Брзину сваког бацања процењује засебно, независно од уобичајене брзине тог бадача.

Примениће се следећа правила:

a. Судија ће обавестити бадача о одлуци.

b. Ако бацач баци још једну опасну лопту у току истог овера, губи право да баца до краја меча.

## ЧЛАН 9: ПРАВИЛО О КИШИ

### 9.1. Отказивање меча пре заказаног почетка

a. У случају јаке кише ујутру пред меч, меч може бити отказан уз обострану сагласност капитена 90 минута пре званичног почетка тако да се не захтева присуство било ког играча/званичног лица на терену.

b. Неутралног судију одређеног да води меч треба обавестити одмах (90 минута пре почетка меча).

c. Ако се током дана не игра ниједан меч, постоје две опције које су на располагању тимовима.

i. Меч се проглашава нерешеним и оба тима добијају по 0 бодова.

ii. Ако је могуће, меч се заказује за неки други дан. Ново заказивање је изводљиво само ако се оба капитена сложе.

### 9.2 Меч који лоше време омете током одигравања:

a. Меч може дати резултат ако током дана свака страна одигра минимално 20 овера.

b. Судија ће оба капитена обавестити о времену прекида када играчи изађу са терена.

c. За први прекид (нпр. услед лошег времена), без обзира да ли је до прекида дошло током првог или другог инингса, неће бити умањен број овера за првих 30 минута обуставе игре. На планирано време се додаје још пола сата игре.

- d. Током првог инингса, ако први прекид потраје дуже од 30 минута, спроводи се смањење за 1 овер на свака 4 минута. Исто правило се примењује и на други и све наредне прекиде.
- e. Током другог инингса, спроводи се смањење од 1 овера на 4 минута (за случај да је прекида било и током првог инингса). Ако током првог инингса није било прекида, онда се не умањује број овера за првих 30 минута).
- f. Циљани резултат се умањује за просечни учинак који је остварио први тим. Погледајте понуђене примере:
  - i. Тим А је постигао 240 поена/5 викета у 40 овера  $\Rightarrow$  Просек =  $240/40 = 6$  поена по оверу. Претпоставимо да се уводи скраћење за 10 овера. Тим Б сада игра 30 овера и треба да достигне 180 поена за нерешено и 181 за победу.
  - ii. Тим А је постигао 200 поена из 40 овера  $\Rightarrow$  Просек =  $200/40 = 5$  поена по оверу. Претпоставимо да се уводи скраћење за 5 овера. Тим Б сада игра 35 овера и треба да постигне 175 поена за нерешено и 176 за победу.
  - g. Ако тим који удара други није у прилици да одигра минимално 20 овера (за предвиђено време увећано за пола сата) онда меч треба прогласити нерешеним. Ипак, ако се сагласе неутрални судија и оба капитена, може се доделити максимално 1 сат да би се добио резултат меча. У случају спора, пресудна је реч неутралног судије.

### 9.3 Неутрални судија самостално одлучује

Ако је на терену присутан неутрални судија, он самостало одлучује о стању терена, временским приликама и светлу за играње меча. Ако не постоји именовани судија, игра се може наставити само ако се оба капитена сложе о прикладности услова за игру.

### ЧЛАН 10: СМАЊЕЊЕ БРОЈА ОВЕРА УСЛЕД ПРЕКИДА

Примењују се следећа правила:

- a. Ако меч не почне у заказано време, број овера се умањује по следећој рачуници [1 овер/4 минута]. Ако се почетак меча одложи 70 минута услед лошег времена, укупни број овера за који се скраћује меч је  $40 / 4 = 10$  овера (Број овера се не умањује за првих 30 минута кише). Тада ће укупан број овера који играју тимови бити смањен на 35.
- b. Ако тим који први баца не заврши својих 40 овера за 3 сата, умањење њихових ударачких овера биће срачунато по правилу 1 овер/4 минута.



- Њихов циљани резултат се модификује одбацивањем оних овера у којима је тим који је први ударао остварио најмање поена.
- с. Ако тим који други баца не заврши својих 40 овера за 3 сата, 1 поен се одузима тимском збиру ако кашњење износи минимум 30 минута.

## ЧЛАН 11: ДИСЦИПЛИНСКИ ПРЕКРШАЈИ

Сви прекршаји почињени од стране једног или више играча биће предочени Дисциплинској комисији КФС у судијском извештају. Дисциплинска комисија је једини орган који може донети одлуку о казни за почињени прекршај.

### **Прекршај првог степена**

Играч или званичник клуба вербално или гестовима вређа и провоцира другог играча КФС или се уопштено говорећи, понаша на начин недоличан члану КФС.

Казне:

1. Уколико играч почини прекршај првог степена једном у току утакмице, судија ће га директно опоменути.
2. Сваки наредни прекршај истог степена истог играча у току истог меча биће санкционисан суспензијом и/или казном до 1000 динара.
3. Прекршај првог степена почињен три или више пута од стране истог играча или већег броја играча у току истог меча, казниће се одузимањем једног бода екипи и новчаној казни у износу од 1000 до 3000 динара.

### **Прекршај другог степена**

Играч или званичник клуба вербално или гестовима вређа и провоцира судију КФС.

Казне:

1. Уколико играч почини прекршај првог степена једном у току утакмице, биће санкционисан суспензијом, и/или новчаном казном до 2000 динара. Такође, његовом клубу ће се одузети један бод.
2. Прекршај другог степена почињен више пута од стране било ког играча у мечу казниће се суспензијом и казном од 2000 до 3000 динара.
3. Прекршај другог степена почињен два или више пута од стране екипе у истом мечу казниће се одузимањем два бода тој екипи и новчаном казном до 5000 динара.

### **Прекршај трећег степена**

Играч или званичник клуба физички напада другог играча КФС.

Казне:

1. Прекршај трећег степена казниће се суспензијом и/или новчаном казном у износу до 3000 динара. Тим играча који почини овај прекршај биће кажњен одузимањем два бода.
2. Прекршај другог степена поновљен у току истог крикет првенства казниће се суспендовањем починиоца до краја текуће сезоне. Такође, његов тим ће се казнити одузимањем три бода и новчаном казном од 5000 до 7000 динара.

### **Прекршај четвртог степена**

Играч или званичник клуба физички напада судију или званичника КФС.

Казне:

1. Прекршај четвртог степена казниће се суспензијом и/или новчаном казном у износу од 5000 до 7000 динара. Тим играча који почини овај прекршај биће кажњен одузимањем четири бода.
2. Прекршај четвртог степена почињен више пута у току истог крикет првенства казниће се суспендовањем тима из лиге и могућим искључењем из КФС.

### **ЧЛАН 12: ОДУЗИМАЊЕ БОДОВА**

- a. Прекршај првог (најнижег) степена, почињен два пута од стране истог тима у току истог меча казниће се одузимањем једног бода.
- b. Прекршај другог степена почињен једном казниће се одузимањем једног бода.
- c. Прекршај другог степена почињен два пута казниће се одузимањем два бода.
- d. Прекршај трећег степена почињен једном казниће се одузимањем два бода.
- e. Прекршај трећег степена почињен два пута казниће се одузимањем три бода.
- f. Прекршај четвртог степена почињен једном казниће се одузимањем четири бода.
- g. Прекршај четвртог степена почињен два пута казниће се дисквалификавањем екипе и искључивањем из лиге.

#### ЧЛАН 13: ДИСЦИПЛИНСКЕ МЕРЕ И КОДЕКС ПОНАШАЊА

13.1. Дисциплинској казни биће подвргнут сваки играч или тим који током меча, или у било ком другом тренутку, поступи на начин који може угрозити репутацију и добро име КФС.

13.2. Кодекс понашања КФС представља документ који морају потписати сви играчи, тренери, судије и званичници пре почетка крикет сезоне.

13.3. Пре изрицања било које казне, мора заседати Дисциплинска комисија. Дисциплинска комисија се састоји од најмање три члана КФС. Дисциплинска комисија може захтевати саслушање свих умешаних страна, у зависности од прекршаја. Писано обавештење о саслушању, заједно са детаљима прекршаја биће предочено играчу или клубу преко њиховог званичника најмање седам дана пре изрицања казне. Играч или тим може доћи на саслушање у пратњи сведока.

#### ЧЛАН 14: ПОСЕБНА ПРАВИЛА ЗА МРТВУ ЛОПТУ

14.1 У случају да лоптица одскочи поред пича, судија ће одмах досудити „Широко бацање“, а лопта ће бити сматрана мртвом, тј. ни један тим неће одигравати.

14.2 Ако по мишљењу судије са бацачевог краја, лоптица није одскочила услед услова терена (пича), тј. ако се котрља низ пич, судија ће одмах сигнализирати мртву лопту, и то бацање се неће рачунати.

У Београду, 19.12.2010,  
Управни Одбор,  
Крикет Федерација Србије.