

КРИКЕТ-ПРАВИЛА И ДУХ ИГРЕ

ПРЕДГОВОР

Већ 250 година крикет се води правилима игре. Ова правила су током времена, наравно, мењана и допуњавана.

Од свог оснивања 1787. године, *Marylebone Cricket Club (MCC)* се сматра јединим ауторитетом за измену и допуну правила. Клуб, такође, задржава сва ауторска права на правила.

Основна правила крикета су изузетно добро поднела испит времена у последњих 250 година. Сматра се да је за ово заслужна чињеница да су играчи крикета традиционално спремни да поступају у складу како са духом, тако и са правилима игре.

У 2000. години, *MCC* је преиспитао и поново написао Правилник за нови миленијум. У овом правилнику, највећа новина јесте увођење Духа Крикета као Преамбуле правила. Док се у прошлости сматрало да се дух игре подразумева и да га прихватају сви учесници, *MCC* је нашао за сходно да преточи у писану форму јасне смернице, које доприносе одржавању јединственог карактера и ужитка игре.

MCC се у највећој мери консултовао са свим пуноправним земљама чланицама Међународног Крикет Савета, владајућег органа игре. Такође, одржана су и бројна саветовања са Асоцијацијом Крикет Судија и Бодовних судија.

Ова, последња, верзија Правила Крикета (2000, друго издање – 2003.) укључује неколико амандмана, који су у практичној употреби широм света од октобра 2000.

ПРЕАМБУЛА

Дух игре

Крикет је игра која своју јединственост у многоме дугује чињеници да се не игра само у складу са правилима већ и са духом игре. Све што нарушава дух игре штети самој игри. Највећу одговорност за очување духа игре носе капитени.

1. Постоје два правила по којима је капитен у највећој мери одговоран за понашање своје екипе.

Дужност капитена

Капитени су у сваком тренутку одговорни за то да се игра одвија како у ДУХУ ИГРЕ тако и по ПРАВИЛИМА ИГРЕ.

Понашање играча

Уколико играч одбије да поступи по упутствима судије, односно речима или делима критикује судијску одлуку, покаже незадовољство, или се уопште понесе на начин који може довести у питање регуларност игре, судија ће на првом месту известити другог судију, а затим играчевог капитена од кога ће тражитити да предузме потребне мере.

2. Коректна или некоректна игра

Према Правилима, једино судија може проценити да ли је игра коректна или некоректна.

Судије могу интервенисати у сваком тренутку игре, а капитенова дужност јесте да предузме предвиђене мере када је то потребно.

3. Судије су овлашћене да интервенишу у случају:

- Одговлачења
- Оштећивања терена
- Опасног или некоректног бацања
- Задржавања лопте
- Било којег другог поступка који сматрају некоректним

4. Дух игре подразумева ПОШТОВАЊЕ према:

- Противнику

- Капитену
- Улози судија
- Традиционалним вредностима игре

5. Противно Духу игре је:

- Коментарисање судијске одлуке речима, потезима или гестикулацијом.
- Вређање противника или судије.
- Варање на било који начин, на пример:
 - (a) апеловање знајући да ударац није избачен ван игре
 - (b) агресивно приближавање судији приликом обраћања
 - (c) збуњивање противника, било речима било прављењем непотребне буке под привидом мотивисања своје екипе.

6. Насиље

Ниједном акту насиља није место на терену за игру.

7. Играчи

Капитени и судије заједнички одређују тон у којем ће крикет меч протицати. Од сваког играча се очекује допринос одигравању меча у Духу игре.

ПРАВИЛО 1: ИГРАЧИ

1. Број играча

У мечу учествују две екипе са по једанаест играча, од којих је један капитен. Може бити договорено да меч играју екипе са више или мање од једанаест играча; међутим, ни у једном тренутку више од једанаест играча не сме учествовати у филдингу.

2. Списак играча

Сваки капитен ће пре бацања новчића једном од судија писмено поднети списак играча (протокол). Ниједан играч не може бити промењен после подношења списка без сагласности противничког капитена.

3. Капитен

Уколико у неком тренутку меча капитен није доступан, Заменик капитена обавља капитенску дужност.

(а) Ако нема капитена приликом бацања новчића, тада је заменик капитена задужен за номинацију играча тј. састав тима, уколико то није претходно одређено, као и за само бацање новчића. Види претходни члан и **правило 12.4 (Бацање новчића)**

(б) После бацања новчића, заменик мора бити неко од пријављених (номинованих) играча.

4. Дужност капитена

Капитени су у сваком тренутку дужни да обезбеде да игра протиче у духу и традицији игре, и у оквиру правила. Види **Преамбулу-Дух крикета** и **правило 42.1 Фер и не-фер игра** - дужност капитена.

ПРАВИЛО 2 (РЕЗЕРВНИ ИГРАЧИ И ТРКАЧИ; УДАРАЧ ИЛИ ФИЛДЕР НАПУШТАЈУ ТЕРЕН; ПОВЛАЧЕЊЕ УДАРАЧА; УДАРАЧ ЗАПОЧИЊЕ ИНИНГС)

1. Резерве и тркачи

(a) Ако су судије уверене да се играч повредио или да има здравствене проблеме након предавања састава тима, том играчу ће дозволити да искористи (i) резервног играча који ће га заменити у филдингу или (ii) тркача за време ударања. За сваку повреду или погоршање здравственог стања у било ком тренутку после номиновања играча па све до завршетка меча, биће дозвољена замена, независно да ли је игра у току или не.

(b) Судије имају право да по сопственој одлуци дозволе замену филдера или тркача за ударача, на почетку меча или у било ком другом тренутку.

(c) Играч који жели да замени мајицу, патике или слично, мора да напусти терен. Резервни играч тада не може бити уведен.

2. Приговор на резервне играче

Противнички капитен неће имати право приговора ни за једног резервног играча на терену нити на ком месту у филдингу би резервни играч требало да стоји. Ипак, ниједан резервни играч не може стати на место чувара. Види **члан 3**.

3. Рестрикције на позиције резервних играча

Резервном играчу није дозвољено да удара палицом, баца, нити да буде чувар или капитен на терену.

4. Играч уместо којег је ушла резерва

Играчу је допуштено да удара, баца или стоји у филдингу, чак иако је претходно уместо њега на терену била резерва.

5. Филдер одсутан или напушта терен

Ако филдер не дође на терен заједно са саиграчима на почетку меча или касније, односно ако напусти поље током игре,

(a) судија ће бити обавештен о разлозима његовог одсуства.

(b) неће накнадно ући у терен у току игре без сагласности судије. Види **став 6**. Судија ће му дозволити да уђе чим то буде изводљиво.

(c) ако је одсутан 15 минута или дуже, неће му бити дозвољено да баца, по одредбама **тачака (i), (ii) или (iii)**, све док на терену не проведе онолико времена колико је био одсутан.

(i) Одсуство или казна за време одсуствовања неће бити пренесена у следећи дан меча.

(ii) Ако, у случају праћења или предаје, једна екипа буде у филдингу два узастопна инингса, ова рестрикција ће, у складу са тачком **(i)**, бити примењивана и у другом инингсу. У другом случају неће бити примењивана у новом инингсу.

(iii) Време које је изгубљено у непредвиђеном прекиду игре, биће рачунато као време проведено на терену за било ког филдера који дође на терен у наставку игре. Види **правило 15.1 (Пауза)**.

6. Играч се без дозволе враћа на терен

Ако играч ступи на терен кршећи **став 5(b)** и уђе у контакт са лоптицом док је она у игри

(i) лоптица истог тренутка постаје мртва и судија додељује пет казних трчања за ударачки тим. Види **правило 42.17 (Казнена трчања)**. Бацање се неће урачунати у овер.

(ii) Судија ће обавестити другог судију, капитена филдинг тима, удараче и, чим је то изводљиво, капитена ударачке екипе.

(iii) судије ће заједно пријавити догађај вођи филдинг тима и другом органу одговорном за меч, који ће предузети пригодне мере против капитена и играча који је починио прекршај.

7. Тркач

Играч у улози тркача за ударача биће члан ударачког тима и, ако је могуће, играч који је већ ударао у том инингсу. Тркач ће носити спољњу заштитну опрему једнаку оној коју носи ударач за кога трчи и држаће палицу у рукама.

8. Кршење правила од стране ударача који користи тркача

(a) Тркач подлеже правилима игре. Он се увек сматра за ударача осим у оним случајевима у којима специфичне одредбе дефинишу његову улогу. Види **члан 7 и правило 29.2 (Шта чини ударачев простор)**.

(b) Ударач који користи тркача добиће казну за свако кршење правила свог тркача као да је он сам одговоран за прекршај. Биће избачен ако је избачен и његов тркач по **правилима 33 (Игра руком), 37 (Опструкција филдинг тима) или 38 (Ран-аут)**.

(c) Када је ударач са тркачем у улози страјкера он остаје подложен правилима и биће подложен казнама које прате свако кршење истих. Такође, ако се налази ван базе када је оборен викет на чуваревом крају, биће избачен по **правилима 38 (Ран-аут) или 39 (Стампован)** без обзира на позицију другог ударача или тркача. Ако је избачен на такав начин, трчања која су извршили тркач и други ударач пре избацивања неће бити урачуната у скор. Ипак, важиће

казна за Но-бол или Широко бацање заједно са сваком казном за било коју екипу која може бити додељена чим је лопта ван игре. Види правило **42.17 (Казнена трчања)**.

(d) Када ударач са тркачем није страјкер

(i) остаје подложен **правилу 33 (Играње руком)** и **37 (Опструкција филдера)** али у другим случајевима сматра се да је ван игре.

(ii) стајаће тамо где га упуту судија на страјкерском крају како не би ометао игру.

(iii) биће подложен казнама предвиђеним правилима уколико почини било какав акт некоректне игре.

9. Ударач напушта терен или се повлачи.

Ударач се може повући у било ком тренутку у току инингса. Судије ће, пре него што пусте да се игра настави, бити обавештене о разлогу ударачевог повлачења.

(a) Ако се ударач повлачи због болести, повреде или неког другог случаја „више силе“, биће му дозвољено да настави свој инингс, види **тачку (c)**. Ако из било ког разлога то не учини, његов инингс ће бити уписан у протоколу као – „Повукао се - није избачен“.

(b) Ако се ударач повуче из било ког разлога осим наведених под **тачком (a)**, може наставити свој инингс само уз допуст противничког капитена. Ако из било ког разлога не настави свој инингс, биће уписан као – „Повукао се - избачен“.

(c) Ако после повлачења ударач настави свој инингс, то може учинити само после обарања викета или повлачења другог ударача.

10. Почетак ударачевог инингса

Осим на старту инингса целе екипе, ударач започиње свој инингс када крочи на терен, осим ако није сигнализирана Пауза. Инингс отварајућих ударача, као и било ког новог ударача по наставку игре после паузе, почеће на судијски сигнал: Игра.

ПРАВИЛО 3: СУДИЈЕ

1. Делегирање и присуствовање

Пре меча, делегира се двоје судија, по један за сваки крај пича, да би контролисали да се меч одиграва по духу и правилима игре, под премисом апсолутне непристрасности. Судије ће се појавити на терену и јавити се организатору меча најмање 45 минута пре назначеног почетка меча (уколико меч траје више дана - сваког дана у то време).

2. Промена судије

Судија се неће мењати у току меча, осим у изузетним приликама, уколико је повређен или из других здравствених разлога. Ако до замене дође, замена ће стајати само на ударачевом крају све док се капитени не сложе да може преузети пуну одговорност као судија.

3. Договор са капитенима

Пре бацања новчића судије ће

- (a) констатовати дужину меча и договорити се са капитенима око
 - (i) лоптица које ће се користити у мечу. Види **правило 5**.
 - (ii) времена и трајања пауза за ручак и пиће. Види **правило 15**.
 - (iii) граница игралишта. Види **правило 19**.
 - (iv) било којег специфичног услова за игру које може да утиче на сâм меч.

(b) обавестити записничаре о договору по тачкама (ii), (iii) и (iv).

4. Информисање капитена и записничара

Пре бацања новчића судије ће се међусобно договорити и обавестити оба капитена и оба записничара:

- (i) који сат, ручни сат или семафор, јесте званично меродаван.
- (ii) да ли има или нема препрека унутар поља за игру које треба узети за границу. Види **правило 19 (Границе терена)**.

5. Викети, линије и границе терена

Пре бацања новчића и током меча, судије ће се уверити да су:

- (i) викети прикладно постављени. Види **правило 8 (Викет)**
- (ii) линије коректно обележене. Види **правило 9 (Линије бацања, викета, задњих ногу)**.
- (iii) границе игралишта у складу са одредбама **правила 19.2 (Обележавање граница терена)**.

6. Ток игре, опрема и средства

Пре бацања новчића и током меча, судије ће се уверити да је

- (a) ток игре стриктно у складу са правилима.

(b) опрема и средства у складу са одредбама **правила 5 (Лоптица), 6 (Палица), 8.2 (Висина статива) и 8.3 (Дужина пречки)** или, ако је потребно **8.4 (Јуниор крикет)**.

(c) (i) ниједан играч не користи недозвољену опрему. Види **додатак Д**.

(ii) рукавице чувара у сагласности са одредбама **правила 40.2 (Рукавице)**.

7. Фер и не-фер игра

Једино судије могу проценити да ли је игра фер или не-фер.

8. Погодност терена, временских прилика и светла

Судије дају завршну оцену погодности терена, временских прилика и светла за игру. Види **тачку 9 и правило 7.2 (Погодност терена за игру)**.

9. Прекид или суспензија меча због лошег стања терена, светла или временских услова

(a) (i) Све оно што се односи на терен односи се и на пич. Види **правило 7.2 (Пич простор)**.

(ii) Искључиво у сврхе овог правила и **правила 15.9 (b)(ii)**, ударач који је тренутно на пичу може мењати капитена у било ком потребном тренутку.

(b) Ако у било ком тренутку судије одлуче да су услови на терену, временске прилике и осветљење непогодни за игру, обавестиће капитене и осим уколико

(i) на неприкладном терену или при непогодним временским условима оба капитена не искажу жељу да наставе или почну меч,

или (ii) при лошем осветљењу екипа која удара жели да настави или почне меч, прекинуће игру, односно неће дозволити почетак или наставак меча.

(c) (i) Након што се одобри игра у непогодним временским условима или на лошем терену, капитени могу да се судијама жале на услове пре следеће паузе. Судије ће прихватити жалбу само ако су, по њиховом мишљењу, фактори узети у обзир при доношењу претходне одлуке исти или су се погоршали.

(ii) Пошто се одобри игра под лошим осветљењем, капитен екипе која удара може да се пожали судијама на осветљење пре следеће паузе. Судије ће прихватити жалбу само ако су, по њиховом мишљењу, фактори који су узети у обзир при доношењу претходне одлуке исти или су се погоршали.

(d) Ако се у било ком тренутку судије сложе да су временске прилике као и стање терена и осветљења толико лоше да постоји очигледан и предвидљив ризик за безбедност играча или судија, те да би одвијање игре било неразумно и опасно, тада, не узимајући у обзир горе поменуте тачке **(b)(i)** и **(b)(ii)**, истога часа ће прекинути меч или неће допустити почетак или наставак меча. Одлука о томе да ли су услови толико лоши јесте искључиво на судијама.

Чињеница да су трава и лопта влажни и клизави не оправдава квалификовање услова за игру као опасних или немогућих. Уколико судије сматрају да је терен толико влажан или клизав да бацачу онемогућава нормалан ослонац, те да филдерима ускраћује слободно кретање, или да ударачу умањује способност ударања палицом или трчања између викета, тада ће се ови услови сматрати довољно лошим да се наставак игре сматра бесмисленим.

(е) Приликом прекида игре дужност судија је да мотре на временске и друге услове. Испитиваће промене што је чешће могуће, без пратње играча или службених лица. Чим се судије сложе да су услови довољно добри за игру позваће играче да наставе меч.

(f) Ако игра траје све до договорене паузе, наставиће се после ње осим ако судије заједно не процене да су услови за игру постали непогодни или опасни. Ако донесу такву одлуку, тада ће се применити процедура из горњих тачака (b) или (d), било да капитени донесу одлуку за наставак меча или не, или било којег приговора на услове капитена, пре почетка паузе.

10. Изузетне околности

Судије ће имати право да примене поступке из става 9 и за разлоге који нису терен, временске прилике или осветљење уколико сматрају да то изузетне околности захтевају.

11. Позиција судија

Судије ће стајати на оном месту са којег могу најбоље видети сваки потез за који се може захтевати њихова одлука.

Судија на бацачевом крају стајаће на месту где не омета нити залет бацача нити заклања поглед ударачу.

Судија на страјкерском крају може изабрати да стоји на спољњој (оф) уместо на унутрашњој (лег) страни пича, али само уколико о томе обавести капитена тима у пољу, ударача и другог судију.

12. Судије мењају стране

Судије ће променити стране након што је свака екипа имала један комплетиран инингс. Види **Правило 14.2 (Предаја инингса)**.

13. Консултовање између судија

Све спорове решавају судије. Судије ће се међусобно консултовати када год је то потребно. Види такође **Правило 27.6 (Договор судија)**.

14. Сигнали

(a) Судије ће примењивати следеће сигнале:

(i) Сигнали док је лопта у игри:

Мртва лопта – судија укршта ручне зглобове испод струка.



Но-бол – судија хоризонтално пружа једну руку.



Избачен играч – судија подиже кажипрст изнад главе. (Ако играч није избачен судија ће само рећи - Није избачен.)



Широко бацање – судија хоризонтално шири обе руке.



(ii) Када је лопта мртва, изузев сигнала за аут, сви сигнали биће поновљени пред записничарима. Наредни сигнали ће бити показани записничарима само када је лопта мртва.

4 трчања – судија показује махањем руке лево-десно у нивоу рамена.



6 трчања - судија показује дизањем обе руке изнад главе



Бај – судија показује подизањем отворене шаке изнад главе.



Почетак последњег сата игре – судија показује показивањем другом руком на подигнут зглоб



Пет казнених трчања додељених ударачевом тиму – судија показује поновљеним тапшањем једног рамена супротном руком.



Пет казних трчања додељених филдинг тиму – судија показује постављањем шаке на супротно раме.



Лег бај – судија показује додиривањем уздигнутог колена шаком.



Нова лоптица – показује се држањем лоптице изнад главе.



Опозивање последње одлуке – судија показује додиривањем оба рамена супротним рукама.



Кратко трчање – судија показује додиривањем рамена прстима исте руке



(b) Судија ће сачекати све док сваки сигнал упућен записничарима није засебно примећен од стране записничара пре него што дозволи наставак игре.

15. Прецизност резултата

Неопходно је консултовање између судија и записничара при сумњивим ситуацијама. Судије ће пазити на тачан број постигнутих трчања, оборених викета, и, ако је потребно, броја завршених овера. О томе ће се усагласити са записничарима бар приликом сваке паузе, осим паузе за пиће, и по завршетку меча. Види правило **4.2 (Тачност скорa)**, **21.8 (Тачност резултата)** и **21.10 (Резултат се не сме мењати)**.

ПРАВИЛО 4 (ЗАПИСНИЧАРИ - БОДОВНЕ СУДИЈЕ)

1. Именовање записничара

Два записничара биће одређена ради забележавања свих постигнутих трчања, свих оборених викета и, по потреби, броја завршених овера.

2. Тачност резултата

Записничари ће што је могуће чешће проверавати да ли им се записници поклапају. Приликом сваке паузе, осим паузе за пиће, и по завршетку меча, заједно са судијама ће ускладити број постигнутих трчања, оборених викета и, по потреби, број завршених овера. Види **правило 3.15. (Прецизност резултата)**.

3. Уважавање сигнала

Записничари ће прихватити све инструкције и сигнале које им покажу судије. Сваки појединачни сигнал биће одмах уважен.

ПРАВИЛО 5: ЛОПТИЦА

1. Тежина и величина

Нова лоптица не сме бити лакша од $5 \frac{1}{2}$ унци, то јест 155.9g, нити тежа од $5 \frac{3}{4}$ унци или 163g, а неће имати мање од $8 \frac{13}{16}$ инча или 22.4cm, нити више од 9 инча или 22.9cm у обиму.

2. Одобрење коришћења и контроле лоптица

(a) Све лоптице које ће се користити у мечу, након што њихову употребу одобре судије и капитени, налазиће се код судија пре бацања новчића и остаће под њиховом контролом све време меча.

(b) Судија ће узети лоптицу којом се игра приликом сваког обарања викета, на почетку сваке паузе и приликом било каквог прекида игре.

3. Нова лоптица

У случају да другачије није договорено пре почетка меча, и један и други капитен могу захтевати нову лоптицу на почетку сваког инингса.

4. Нова лоптица у мечу који траје дуже од једног дана

У мечу који траје више од једног дана, капитен тима у пољу може захтевати нову лоптицу после одређеног броја овера који су бацани старом лоптицом. Врховно тело крикета у држави у којој се меч одвија одредиће број овера који је применљив у тој држави, најмање 75 овера на дан. Судије ће обавестити ударача и записничаре када год се у игру уведе нова лоптица.

5. Изгубљена лоптица или лоптица која је постала неприкладна за игру

Ако се, у току игре, лоптица не може пронаћи или судије одлуче да се њоме више не може нормално играти, судије ће је заменити лоптицом која је у приближном стању као стара. Приликом замене лоптице, судије ће известити ударача и капитена екипе у пољу.

6. Спецификације

Спецификације наведене у тачки 1 односе се само на мушки крикет. Наредне спецификације ће се применити на

(i) Женски крикет

Тежина: од $4 \frac{15}{16}$ унци или 140g до $5 \frac{5}{16}$ унци или 151g
Обим: од $8 \frac{1}{4}$ инча или 21.0cm до $8 \frac{7}{8}$ инча или 22.5cm

(ii) Junior cricket: испод 13 година

Тежина: од $4 \frac{11}{16}$ унци или 133g до $5 \frac{1}{16}$ унци или 144g
Обим: од $8 \frac{1}{16}$ инча или 20.5cm до $8 \frac{11}{16}$ инча или 22.0cm

ПРАВИЛО 6 (ПАЛИЦА)

1. Палица

Палица се састоји из два дела, дршке и тела.

2. Мере

Све одредбе **ставова од 3 до 6** подложне су мерама и ограничењима изнетим у **Додатку Е**.

3. Дршка

(а) Један крај дршке убачен је у удубљење у телу ради повезивања дршке и тела. Део дршке који се налази ван тела дефинисан је као рукохват и служи за држање. Остатак дршке чини доњи део који служи само за спајање дршке и тела. Он није део тела али, ради тумачења **ставова 5 и 6**, сматраће се да тело обухвата и доњи део дршке где је то релевантно.

(б) Дршка је направљена од трске и/или дрвета, залепљена на за то предвиђеним местима и обмотана канапом или траком дуж целог горњег дела.

(с) Ако није противно одредбама **става 7**, горњи део може бити прекривен разним адхезивним материјалима како би се олакшало и побољшало држање палице. Такав омотач је додаток и не сматра се за део палице. Ипак, погледати **став 8**.

(д) И поред одредби **ставова 4(с) и 5**, канап и навлака за рукохват могу прелазити спојеве горњег и доњег дела и прекривати део рамена палице, као што је дефинисано у **додатку Е**.

4. Тело

(а) Тело подразумева целу палицу осим дршке, као што је већ дефинисано. Тело има лице, наличје, стопу, стране и рамена. Види **додатак Е**.

(б) Тело је направљено искључиво од дрвета.

(с) Никакав материјал не може бити постављен на или уграђен у тело или на/у доњи део дршке изузев дозвољеног **ставовима 3(d), 5 и 6**, осим адхезивних, самолепљивих трака искључиво ради учвршћивања ових делова, односно за причвршћивање дршке за тело.

5. Покривање тела

Све палице могу имати рекламне налепнице или ознаке на телу.

Палице нивоа А и Б не могу имати никакав други слој на телу осим предвиђеног **ставом 6**. Палице нивоа Ц могу имати тело прекривено тканином. Ово је предвиђено **ставом 6(d)**. Такав покривач је додаток телу и није део палице. Ипак, види **став 8**.

6. Заштита и поправка

Уколико се не крше **ставови 4 и 7**,

(a) једино у сврхе

(i) заштите од оштећења површине лица, страна и рамена тела

или (ii) поправке тела после оштећивања

материјал који није крут и груб, било у време постављања на тело или касније, може бити постављен на те површи.

Ниједан материјал не сме се простирати преко наличја тела осим у случају (ii), а и тада једино приликом обмотавања оштећеног дела.

(b) чврст материјал може бити убачен у тело палице ради поправке оштећења које није површинско. За заштиту од оштећења палица нивоа Б и Ц, материјал може бити убачен у стопу и/или дуж ивица, паралелно са лицем палице.

Једини материјал дозвољен за убацивање јесте дрво са минималним неизбежним лепилима.

(c) да би се спречило оштећивање стопе, материјал се може поставити на тај део тела, али он неће прелазити на било који део лица, наличја или страна тела.

(d) површина тела може бити премазивана разним материјама ради поспешивања водоотпорности и/или прикривања природних пукотина у дрвету. Осим ради давања хомогеног изгледа палици прикривањем природних пукотина, овакав третман не сме мењати боју тела палице.

Сви материјали поменути **тачкама (a), (b), (c) или (d)** представљају додатке телу палице и нису део палице. Ипак, види **став 8**.

7. Оштећивање лоптице

(a) Тврдоћа или текстура површине било којег дела палице, покривеног или непокривеног, неће бити таква да може изазвати неприхватљиво оштећење лоптице.

(b) Сваки материјал постављен на било који део палице, и у било које сврхе, неће бити такав да може изазвати неприхватљиво оштећење лоптице.

(c) У сврхе овог правила, неприхватљиво оштећење јесте хабање у већој мери од нормалне, узроковано ударцем непокривене дрвене површине тела палице.

8. Контакт са лоптицом

према овим правилима,

(a) помињање палице имплицира да се палица налази у ударачевој руци односно рукавици, осим ако другачије није назначено.

(b) контакт између лоптице и

(i) саме палице

или (ii) ударачеве руке која држи палицу

или (iii) било ког дела рукавице на ударачевој руци која држи палицу

или (iv) било којих додатних материјала предвиђених **ставовима 3, 5 или 6**

сматраће се за лопту која удара или додирује палицу, или која је сама ударена палицом.

ПРАВИЛО 7 (ПИЧ)

1. Простор пича

Пич је правоугаони простор игралишта дужине 22 јарда, односно 20.12m и ширине 10 стопа, односно 3.05m. Омеђен је на сваком крају линијом викета и замишљеним линијама са сваке стране. Свака страна замишљене линије спаја се са линијама викета. Те линије су паралелне, а од средњих статива викета удаљене су 5 стопа или 1.52m. Види **Правило 8.1 (Ширина и постављање викета)** и **9.2 (Линија викета)**.

2. Погодност пича за игру

Судије ће донети коначну одлуку о погодности пича за игру. Види **Правила 3.8 (Погодност терена, временских прилика и светла)** и **3.9 (Прекид или суспензија меча због лошег стања терена, светла или временских услова)**.

3. Избор и припрема

Пре меча, организатори меча биће одговорни за избор и припрему пича. Током меча, судије ће контролисати његово коришћење и одржавање.

4. Промена пича

Пич се неће мењати у току меча осим уколико судије не одлуче да је неразумно или опасно наставити игру на њему, а и тада само уз сагласност оба капитена.

5. Вештачки пич

Уколико се користи вештачка подлога, пич ће имати следеће димензије:

Дужина - минимум 58ft / 17.68m

Ширина - минимум 6ft / 1.83m

Види **Правило 10.8 (Вештачки пич)**.

ПРАВИЛО 8 (ВИКЕТ)

1. Ширина и постављање

Два викета морају бити постављена наспрамно и паралелно, на растојању од 22 јарда – 20,12 метара између центара две средње стативе. Сваки викет мора бити 9 инча / 22,86cm широк и састојати се од три стативе са две дрвене пречке на врху. Види **Додатак А**.

2. Стативе

Врхови статива налазе се 28 инча / 71,1 центиметар изнад површине игралишта и заобљени су, куполостог облика осим жљебова за пречке. Део стативе изнад површине игралишта је цилиндричног облика, изузев затупастог врха, пречника не мање од 1 3/8 инча / 3,49 центиметра нити више од 1 1/2 инча / 3.81 центиметра. Види **Додатак А**.

3. Пречке

(а) Пречке, када су положене на врх статива,
(i) не смеју штрчати више од 1/2 инча / 1,27 центиметра изнад њих.
(ii) уклапају се у стативе и не померају их из вертикалног положаја.

(b) Свака пречка мора бити начињена по следећим спецификацијама. Види **Додатак А**.

Укупна дужина: - 4 5/16 in/10.95cm

Дужина средишњег дела: - 2 1/8 in/5.40cm

Дужи крај: - 1 3/8 in/3.49cm

Краћи крај: - 13/16 in/2.06cm

4. Дечји (јуниор) крикет

У јуниор крикету важе исте дефиниције викета, али се користе следеће димензије.

Ширина: - 8 in/20.32cm

Растојање између викета за децу испод 13 година: - 21 yards/19.20m

Растојање за децу испод 11 година: - 20 yards/18.29m

Растојање за децу испод 9 година: - 18 yards/16.46m

Висина изнад површине игралишта: - 27 in/68.58cm

Статива

Пречник: не мање од 1 1/4 in/3.18cm,

нити више од 1 3/8 in/3.49cm

Свака пречка

Укупно: - 3 13/16 in/9.68cm

Средишњи део: - 1 13/16 in/4.60cm

Дужи крај:- 1 1/4 in/3.18cm

Краћи крај:- 3/4 in/1.91cm

5. Изостављање пречки

Судије се могу договорити да се пречке не употребљавају у току меча, ако је то потребно. У том случају пречке се неће постављати ни на један викет. Употреба пречки ће се поново успоставити чим се за то стекну услови. Види правило **28.4 (Изостављање пречки)**.

ПРАВИЛО 9 (ЛИНИЈЕ ВИКЕТА, БАЦАЊА И ПОВРАТНЕ ЛИНИЈЕ)

1. Линије

Линије викета, бацања и две повратне линије биће обележене белом бојом, као што је наведено у ставовима **2,3 и 4**, на обе стране пича. Види **Прилог Б**.

2. Линија викета

Линија викета, која је задња граница обележавања линија, пролази кроз средину три стативе. Износи 8 стопа и 8 инча односно 2.64m дужине, са стативама у средини.

3. Линија бацања

Линија бацања се налази 4 стопе, односно 1.22m испред линије викета и паралелна је са њом. Линија викета мора бити обележена најмање 6ft / 1.83m са сваке стране замишљене линије која повезује центре средишњих статива и сматра се да је неограничене дужине.

4. Повратне линије

Повратне линије, тј. унутрашње границе обележавања линија, нормалне су на линију бацања, на раздаљини од 4 стопе и 4 инча односно 1.32m са сваке стране замишљене линије која повезује средине средишњих статива. Свака повратна линија мора бити обележена од линије бацања најмање 8ft/2.44m иза ње и сматра се да је неограничене дужине.

ПРАВИЛО 10 (ПРИПРЕМА И ОДРЖАВАЊЕ ТЕРЕНА)

1. Равнање

Пич се не сме равнати ваљком током меча осим у случајевима предвиђеним тачкама (а) и (б).

(а) Учесталост и трајање равнања

Током меча пич може бити изравнан на захтев капитена ударачке екипе, али не дуже од 7 минута, пре старта сваког инингса, осим пре првог инингса меча и на почетку дана меча. Види тачку (d).

(б) Равнање после одложеног почетка

Осим претходног примера, ако је после бацања новчића, а пре почетка првог инингса меча, старт одложен, капитен ударачког тима може захтевати да се пич изравна, али да то не траје дуже од 7 минута. Ипак, ако обе судије одлуче да одлагање почетка нема значајног ефекта на стање пича, неће усвојити захтев за равнање истог.

(c) Избор ваљка

Ако постоји више од једног ваљка, капитен ударачке екипе ће моћи да изабере онај који ће бити употребљен.

(d) Дозвољено време за равнање

Дозвољено равнање (максимум 7 минута) пре почетка игре било ког дана меча започеће најраније 30 минута пре предвиђеног старта игре. Капитен ударачког тима може, пак, одложити почетак равнања до најкасније 10 минута пре предвиђеног почетка игре.

(e) Недовољно времена за завршетак равнања

Ако капитен закључи или преда инингс, или затражи праћење, а други капитен не може да изврши захтевано равнање (максимум 7 минута), или ако је спречен из било ког другог разлога, додатно време за завршетак равнања биће одузето од нормалног времена за игру.

2. Чишћење

(а) Пре равнања, пич ће прво бити очишћен како би се избегло свако потенцијално оштећење услед утискивања отпадака у пич. Чишћење ће бити извршено тако да се не губи предвиђено време за равнање (максимум 7 минута).

(б) Пич ће бити очишћен од свих отпадака за време пауза за ручак и чај, између инингса и на почетку сваког дана игре, најраније 30, а најкасније 10 минута пре предвиђеног почетка игре. Види правило **15.1 (Пауза)**.

(c) Упркос одредбама тачака (a) и (b), судије неће дозволити чишћење уколико по њиховом мишљењу оно може довести до оштећења пича.

3. Кошење

(a) Пич

Пич ће се косити сваког дана меча ако то временски услови допусте.

(b) Терен

Како би се обезбедили једнаки услови за обе екипе, терен ће се косити сваког дана меча ако то временски услови допусте.

Ако из неких других разлога, темељно кошење терена није могуће, организатори меча ће обавестити капитене и судије о процедури која ће се предузети за кошење током меча.

(c) Одговорност за кошење

Свако кошење пре меча биће у одговорности организатора меча.

Сва накнадна кошења биће извршена под надзором судија.

(d) Време кошења

(i) На дане меча кошење пича биће завршено најкасније 30 минута пре предвиђеног почетка игре.

(ii) На дане меча кошење терена биће завршено најкасније 15 минута пре предвиђењеног почетка игре.

4. Заливање

Пич се неће квасити и заливати током меча.

5. Поновно означавање линија

Линије ће бити поново означене када год судије сматрају да то треба урадити.

6. Рупе и оштећења настала трчањем и залетањем

Судије ће обезбедити да су рупе које су направили ударачи и бацачи очишћене и осушене када год је то неопходно да би се олакшала игра. У вишедневним мечевима, судије ће допустити, ако је потребно, убацивање земље у рупе и пукотине које су направили бацачи приликом залета, или коришћење других пуњења у исте сврхе.

7. Обезбеђивање упоришта и одржавање пича

Током игре, судије ће дозволити играчима да обезбеде своја стајна упоришта коришћењем пиљевине уколико се тиме не оштећује пич и ако се не крши правило **42 (Фер и не-фер игра)**.

8. Вештачки пичеви

Ако је могуће, примењиваће се одредбе ставова **од 1 до 7**.

ПРАВИЛО 11 (ПОКРИВАЊЕ ПИЧА)

1. Пре меча

За коришћење покривача пре меча задужена су лица у чијој је надлежности терен за игру и може укључити пуно покривање ако је неопходно. Овлашћена лица ће такође омогућити судијама и капитенима да прегледају пич пре номиновања играча. Види **Правила 3 (Судије), 7 (Пич), 8 (Викети), 9 (Линије викета, бацања и задњих ногу) и 10 (Припрема и одржавање терена)**.

2. Током меча

Пич неће бити потпуно прекривен током меча осим ако се другачије не одлучи договором пре бацања новчића.

3. Покривање бацачевог простора за залетање

Ако је изводљиво, бацачев простор за залетање ће бити покривен при влажном времену како би остао сув. Осим уколико не постоји договор о потпуном прекривању из **става 2**, покривачи се неће пружати више од 5ft односно 1.52m испред сваке линије бацања.

4. Уклањање покривача

(a) Ако се после бацања новчића пич прекрије преко ноћи, покривачи ће се уклонити ујутру сваког дана игре што је раније могуће.

(b) Ако се покривачи користе током дана као заштита од неповољног времена, или ако неповољно време одложи уклањање покривача који су штитили пич преко ноћи, покривачи ће бити уклоњени чим то околности дозволе.

ПРАВИЛО 12 (ИНИНГС)

1. Број инингса

(a) Меч ће се састојати од једног или два инингса сваке екипе, у складу са постигнутим договором пре меча.

(b) Може бити уговорено да се инингс ограничи бројем овера или временским трајањем. Ако се постигне такав договор тада ће се

(i) у мечу од једног инингса, то применити на оба инингса.

(ii) у мечу од два инингса применити на

или први инингс обе екипе

или други инингс обе екипе

или оба инингса обе екипе.

2. Наизменични инингси

У мечу од два инингса тимови ће наизменично имати своје инингсе осим у случајевима предвиђеним правилом **13 (Праћење)** или **14.2 (Предаја инингса)**.

3. Комплетирани инингс

Инингс једне екипе сматраће се комплетираним ако је

(a) цела екипа избачена

или (b) ако приликом пада викета, остане још бацања, али нема ударача који би могао да уђе у игру

или (c) ако капитен закључи инингс

или (d) ако капитен преда инингс

или (e) у случају договора поменутог у **1(b)**,

или (i) када је комплетирани предвиђен број овера

или (ii) када је истекло прописано време.

4. Бацање новчића

Капитени ће бацати новчић ради избора улоге у првом инингсу на терену, најраније 30, а најкасније 15 минута пре почетка меча. Обратити пажњу на одредбе правила **1.3 (Капитен)**.

5. Обавештавање о одлуци

Капитен екипе која има избор након бацања новчића, обавестиће противничког капитена о одлуци да ли ће његов тим ударати или бацати, најкасније 10 минута пре уговореног почетка меча. После обавештавања противничког капитена, одлука се не може мењати.

ПРАВИЛО 13 (ПРАЋЕЊЕ – THE FOLLOW-ON)

1. Вођство у првом инингсу

(a) У мечу од два инингса који траје 5 или више дана, екипа која прва удара и води разликом од најмање 200 трчања имаће право да захтева од друге екипе да прати њихов инингс.

(b) Иста опција биће могућа у мечевима од два инингса краћег трајања са најмањом потребном предношћу од:

- (i) 150 трчања у мечу дужине 3 или 4 дана;
- (ii) 100 трчања у дводневном мечу;
- (iii) 75 трчања у једнодневном мечу.

2. Обавештавање

Капитен ће обавестити капитена противничке екипе, као и судије, о својој намери да искористи ово право. Примењиваће се правило **10.1(e) (Недовољно времена за завршетак равнања)**.

3. Игра пропуштена првог дана

Ако првог дана вишедневног меча није било игре, **став 1** примењиваће се у складу са бројем преосталих дана од стварног почетка меча. Дан када игра први пут започне, рачунаће се као цео дан у овом циљу, независно од тога у колико сати игра започне.

Игра ће започети чим - после судијског сигнала ИГРА - започне први овер. Види **Правило 22.2 (Почетак овера)**.

ПРАВИЛО 14 (ЗАКЉУЧИВАЊЕ И ПРЕДАЈА ИНИНГСА)

1. Време закључивања

Капитен ударачког тима може закључити свој инингс, када год је лопта мртва у току меча.

2. Предаја инингса

Капитен може предати свој инингс. Предани инингс ће се сматрати комплетираним.

3. Обавештавање

Капитен ће обавестити противничког капитена и судије о својој одлуци да закључи или преда инингс. Примениће се **правило 10.1(е)** (Недовољно времена за завршетак равнања).

ПРАВИЛО 15 (ПАУЗЕ - ИНТЕРВАЛИ)

1. Пауза

Следећи прекиди ће се сматрати за паузе.

(i) Период између завршетка игре једног дана и почетка игре наредног дана.

(ii) Паузе између инингса.

(iii) Паузе за оброке.

(iv) Паузе за пиће.

(v) Било која друга договорена пауза.

Сви ови прекиди сматраће се за паузе планиране у циљу **Правила 2.5 (Филдер одсутан или напушта поље)**.

2. Уговарање пауза

(a) Пре бацања новчића:

(i) одредиће се број часова меча;

(ii) изузев у тачки (b), време и дужина пауза за оброке биће уговорена.

(iii) време и дужина било које друге паузе под **1(v)** горе биће уговорена.

(b) у једнодневном мечу неће се одредити посебна пауза за чај. Уместо тога ова пауза се може одобрити између инингса.

(c) Паузе за пиће не смеју бити у последњем часу меча, као што је дефинисано у **правилу 16.6 (Последњи час меча - број овера)**. Због овог ограничења капитени и судије ће уговорити време за такву паузу, ако желе, пре бацања новчића и свакога дана меча не касније од 10 минута пре почетка меча. Види такође **Правило 3.3 (Договор са капитенима)**.

3. Трајање пауза

(a) Пауза за ручак или чај биће дужине предвиђене **ставом 2(a)**, од судијског сигнала „Време“ пре паузе, до команде „Игра“ на крају паузе.

(b) Пауза између инингса ће износити 10 минута од завршетка инингса до команде „Игра“ на почетку следећег инингса, осим у случајевима предвиђеним **ставовима 4, 6 и 7**.

4. Забрана паузе између инингса

Као додатак захтевима **ставова 6 и 7**,

(a) ако се инингс заврши 10 или мање минута од времена предвиђеног за завршетак меча било ког дана, тог дана неће више бити игре. Неће се правити измене у распореду следећег дана због паузе од десет минута између инингса.

(b) ако капитен прогласи инингс завршеним током прекида игре дужег од 10 минута, време се неће надокнађивати јер ће се сматрати да је укључено у прекид. Примениће се **правило 10.1(е) (Недостатак времена за завршетак равнања пича)**.

(c) ако капитен прогласи инингс завршеним током било које паузе осим паузе за пиће, пауза ће бити уговорене дужине и сматраће се да укључује 10 минута између инингса. Примениће се **правило 10.1(е) (Недостатак времена за завршетак равнања пича)**.

5. Промена уговорених термина за паузе

Ако се због лоших услова терена, времена или светла, односно било ког другог разлога, изгуби време активне игре, судије и капитени заједно могу изменити термин паузе за ручак или паузе за чај. Види такође **ставове 6, 7 и 9(с)**.

6. Промена уговореног термина за паузу за ручак

(a) Ако се инингс заврши 10 или мање минута пре предвиђене паузе за ручак, пауза ће одмах започети. Биће уговорене дужине и сматраће се да укључује десет минута између инингса.

(b) Ако, услед неповољних услова терена, времена или осветљења, односно у изузетним околностима, прекид настане када је 10 или мање минута остало до почетка паузе за ручак тада ће, не узимајући у обзир **став 5**, пауза одмах почети. Пауза ће бити уговорене дужине. Игра ће се наставити после паузе, односно чим то околности дозволе.

(c) Ако играчи имају прилику да напусте терен из било ког разлога када је више од 10 минута остало до почетка уговорене паузе за ручак тада ће, осим уколико се судије и капитени не договоре другачије, ручак бити одржан у уговорено време.

7. Промена уговореног термина за паузу за чај

(a) (i) Ако се инингс заврши у тренутку када је остало 30 или мање минута до почетка уговорене паузе за чај, тада ће пауза одмах почети. Биће уговорене дужине и сматраће се да укључује 10 минута између инингса.

(ii) Ако, када је остало 30 минута до почетка уговорене паузе за чај, пауза између инингса већ започне, игра ће се наставити по завршетку десетоминутне паузе.

(b) (i) Ако се, услед неповољних услова терена, времена или светла, или у изузетним околностима, прекид догоди када је 30 или мање минута остало до уговорене паузе за чак, тада ће - осим ако не постоји договор да се промени време за чај, као што је допуштено **ставом 5**, или се капитени договоре да се пауза за чај избаци, као што је допуштено **ставом 1** - пауза ће почети одмах. Пауза ће бити уговорене дужине. Игра ће се наставити по завршетку паузе, односно чим то околности допусте.

(ii) Ако је прекид већ у току 30 минута пре договорене паузе за чај, примениће се **став 5**.

8. Пауза за чај - оборено 9 викета

Ако је оборено већ 9 викета када је 2 минута остало до уговорене паузе за чај, или девети викет падне у току та 2 минута или у било које друго време до и укључујући последњу лопту овера у току уговореног времена за чај, тада - упркос прописима правила **16.5(b) (Завршетак овера)** - пауза за чај неће почети до завршетка овера у току 30 минута после уговореног термина паузе за чај, осим уколико играчи имају разлога да напусте терен или је инингс раније завршен.

9. Пауза за пиће

(a) Ако се било којег дана меча капитени договоре да ће постојати пауза за пиће, обе екипе ће моћи да затраже такву паузу. Свака пауза ће трајати што је краће могуће и не дуже од 5 минута.

(b) (i) Уколико се оба капитена не договоре да нема пауза за пиће, оне ће бити на крају текућег овера када дође уговорени термин. Ако, с друге стране, викет падне 5 или мање минута до почетка термина, тада ће пауза за пиће одмах започети. Ниједна друга варијација у тајмингу паузе за пиће неће бити допуштена осим оне предвиђене тачком (c).

(ii) Искључиво у сврхе (i) и **Правила 3.9 (a)(ii) (Прекид игре због неповољних услова терена, времена и светла)**, ударац на капији може да замењује капитена.

(c) Ако се инингс заврши или играчи морају да напусте терен из било ког разлога највише 30 минута од почетка уговорене паузе за пиће, судије и капитени могу да поново утврде термин паузе за пиће у том периоду игре.

10. Договор да се не одрже паузе

У било којем тренутку меча, капитени се могу договорити да се не одржи пауза за чај или пиће. Судије ће бити извештене о одлуци.

11. Записничари морају бити обавештени

Судије ће имати обавезу да се увере да су записничари обавештени о свим договорима око дужине (броја часова) игре и пауза, као и о свим изменама које ово правило допушта.

ПРАВИЛО 16 (ПОЧЕТАК ИГРЕ; ПРЕКИД ИГРЕ)

1. Судијска команда „Игра“

Судија на бацачевом крају огласиће команду „Игра“ на почетку меча и по наставку меча након сваке паузе или прекида.

2. Судијска команда „Време“

Судија на бацачевом крају огласиће команду „Време“ на крају игре пре сваке паузе или прекида игре и на завршетку меча. Види **правило 27 (Апели)**.

3. Уклањање пречки

По оглашењу команде „Време“, пречке ће бити уклоњене са оба викета.

4. Почетак новог овера

Нови овер ће започети у било којем тренутку меча, осим у случају да пауза треба да започне у околностима изложеним у **ставу 5**, ако судија, крећући се нормалним кораком, стигне до своје позиције, иза викета на бацачевом крају, пре предвиђеног времена за следећу паузу или за завршетак игре.

5. Завршетак овера

Осим при завршетку меча,

(a) ако уговорено време за паузе наступи за време трајања овера, овер ће се завршити пре паузе изузев у случају предвиђеном **тачком (b)**.

(b) када остане мање од 2 минута пре наступања следеће предвиђене паузе, пауза ће започети одмах ако је

(i) ударац избачен или се повукао

или (ii) играчи имају прилику да напусте терен

било да се ово догоди у току овера било по завршетку овера. Изузев на крају инингса, овако прекинут овер довршиће се одмах по завршетку паузе.

6. Последњи сат меча – број овера

Када до завршетка меча остане један сат игре, према уговореној сатници, текући овер мора бити комплетиран. Следећи овер биће први у низу од најмање 20 овера који морају бити комплетирани, уколико се меч раније не заврши, те ако се не десе неки непредвиђени прекиди или паузе.

Судија на бацачевом крају означиће почетак ових 20 овера играчима и записничарима. Овај период игре зваће се последњи сат, колико год да он заправо траје.

7. Последњи сат меча – прекиди игре

Ако се у току последњег сата меча догоди неки прекид, минимални број од предвиђених 20 овера израчунаће се на следећи начин

(a) Време изгубљено при прекиду рачуна се од судијског сигнала Време до тренутка наставка игре о чему одлучују судије.

(b) Један овер ће бити одузет за свака 3 изгубљена минута.

(c) У случају да постоји више од једног прекида, изгубљени минути се неће сабирати; сваки прекид ће се рачунати засебно.

(d) Ако је, у последњем сату игре, прекид у току

(i) рачунаће се само изгубљено време после овог тренутка;

(ii) овер у току на почетку прекида, биће довршен одмах по наставку игре и неће се рачунати као један од минималног броја овера који треба да буду комплетирани.

(e) Ако се, након почетка последњег сата, догоди прекид у току овера, овер ће бити завршен по наставку игре. Овакав овер ће се рачунати у минимални број овера у последњем сату игре.

8. Последњи сат меча – паузе између инингса.

Ако се инингс заврши тако да нови инингс треба да почне у последњем сату игре, пауза ће трајати десет минута.

(a) Ако је ова пауза већ у току на почетку последњег сата игре, одредиће се број овера у наредном инингсу, као што је предвиђено **ставом 7**.

(b) Ако се инингс заврши након почетка последњег сата, извршиће се два прорачуна изложена у **тачкама (c) и (d)**. Минимални број овера у последњем сату биће онај број који, добијен овим прорачунима, буде већи.

(c) Прорачун на основу преосталих овера.

(i) По завршетку инингса, одредиће се најмањи број овера који треба да буду комплетирани у последњем сату.

(ii) Ако резултат није цео број, заокружиће се на следећи цео број.

(iii) Због паузе ће се одузети три овера од тог резултата.

(d) Прорачун на основу преосталог времена.

(i) По завршетку инингса, одредиће се преостало време до уговореног краја игре.

(ii) Због паузе, десет минута ће бити одузето од тог времена, како би се тачно одредило преостало време.

(iii) За свака 3 преостала минута рачунаће се један овер, плус још један овер за свака даља три минута.

9. Завршетак меча

Меч је завршен

(a) чим се постигне предвиђено **ставовима 1, 2, 3 или 4 правила 21 (Резултат)**.

(b) чим је

(i) извршен минималан број овера у последњем сату

и (ii) наступио уговорен час завршетка игре

осим уколико резултат није достигнут раније.

(c) ако, у случају да меч није закључен у складу са претходним тачкама (a) или (b),

играчи напусте терен, било због неповољних услова терена, времена или

осветљења, било због ванредних околности услед којих није могућ наставак игре.

10. Завршетак последњег овера меча

Овер у току на крају меча последњег дана биће довршен, осим уколико

(i) није постигнут одговарајући резултат

или (ii) играчи имају прилику да напусте терен. У овом случају неће бити наставка

игре, изузев у околностима предвиђеним **правилем 21.9 (Грешке у скорингу)**, и

меч ће се сматрати завршеним.

11. Бацач не може да заврши овер у току последњег сата меча

Ако, из било ког разлога, бацач не може да заврши свој овер у току последњег сата,

примениће се **правило 22.8 (Бацач онеспособљен или суспендован у току овера)**.

ПРАВИЛО 17 (ТРЕНИНГ НА ТЕРЕНУ)

1. Тренинг на терену

(a) На пичу неће бити тренинга ни бацања ни ударања, нити на делу терена паралелном пичу и непосредно уз њега, у било које време на дан меча.

(b) Неће бити тренинга ни бацања ни ударања ни на једном делу терена било ког дана меча, осим пре почетка игре или након завршетка игре тог дана. Тренинг пре почетка меча

(i) не сме бити настављен после 30 минута од предвиђеног почетка меча или било којег умереног почетка меча тога дана.

(ii) неће бити допуштен ако судије сматрају да ће, услед преовлађујућих услова терена и времена, оштетити површину терена.

(c) Неће бити тренинга на терену између команде „Игра“ и команде „Време“, уколико судије сматрају да би то довело до одуговлачења. Види **Правило 42.9 (Екипа у пољу намерно одуговлачи игру)**.

(d) Ако играч прекрши **тачке (a) или (b)** неће му бити дозвољено да баца све док барем један час од прекршаја није прошао или је прошло најмање 30 минута ефективне игре, шта год да се пре догоди. Ако се прекршај догоди у току овера, том играчу неће бити дозвољено да доврши овер.

2. Загревање

Ниједан бацач се неће загревати између команде „Игра“ и команде „Време“ све док се судија не увери да то неће резултовати губитком времена.

ПРАВИЛО 18 (ПОСТИЗАЊЕ ТРЧАЊА)

1. Трчање

Скор ће бити изражен у броју постигнутих трчања. Трчање се постиже

(а) када ударачи, док је лопта у игри, замене места и пређу линију бацања на супротном крају пича.

(б) када се лоптица избаци ван граница терена. Види **правило 19 (Границе)**.

(с) када су додељена казнена трчања. Види **став 6**.

(д) када се досуди Изгубљена лопта. Види **правило 20 (Изгубљена лопта)**.

2. Поништена трчања

Упркос **ставу 1**, или било којој одредби **Правила Игре**, постизање трчања или досуђивање казних поена моћи ће да буде поништено у складу са одговарајућим одредбама.

3. Кратка трчања

(а) Трчање је кратко ако ударач не пређе линију бацања приликом окрета за додатно трчање.

(б) Премда кратко трчање уједно скраћује и наредно, оно, ако је исправно, неће се сматрати кратким. Страјкер који стоји испред своје линије може започети своје трчање одатле не ризикујући казну.

4. Ненамерна кратка трчања

Изузев у околностима предвиђеним **ставом 5**,

(а) ако било који ударач истрчи кратко трчање, осим ако није постигнута граница, судија ће сигнализирати и досудити кратко трчање чим лопта постане „мртва“ и то трчање неће ући у скор.

(б) ако је, након што било који од удараца истрчи кратко, постигнута граница, судија неће досудити кратко трчање.

(с) ако оба удараца истрче кратко у истом трчању, ово ће се сматрати само једним кратким трчањем.

(д) ако се истрчи више кратких трчања тада ће, у складу са **тачкама (б) и (с)**, сва таква трчања бити сматрана за кратка и неће ући у скор.

У случају више кратких трчања судија ће обавестити записничаре о броју постигнутих трчања.

5. Намерна кратка трчања

(a) Упркос **ставу 4**, ако су по мишљењу било ког судије један или оба удараца намерно истрчали кратко трчање на његовом крају, предузеће се следећи поступак.

(i) Судија ће, чим лопта постане „мртва“, упозорити удараце да је таква игра не-фер, назначавајући да је то прва и последња опомена, а о томе ће известити и другог судију. Опомена ће важити цео тај инингс. Судија ће надаље о томе обавештавати сваког наредног удараца.

(ii) Удараца ће се вратити на крајеве на којима су стајали пре кратког трчања.

(iii) Било да је ударац избачен или није, судија на бацачевом крају ће поништити сва трчања постигнута из тог бацања, осим казних поена за Но-бол или Широко бацање, односно казне предвиђене правилом **42.5 (Намерно ометање или опструкција удараца)** и **42.13 (Филдери оштећују пич)**.

(iv) Судија на бацачевом крају ће обавестити записничаре о броју постигнутих трчања.

(b) Ако се поново деси намерно кратко трчање од стране било ког удараца у том инингсу, чим лопта постане „мртва“ судија ће о томе известити другог судију и процедура из **тачке (a) (ii) и (iii)** ће се поновити. При том, судија на бацачевом крају ће

(i) доделити 5 казних трчања филдинг тиму. Види **Правило 42.17 (Казнена трчања)**.

(ii) обавестити записничаре о броју постигнутих трчања.

(iii) обавестити удараце, капитена филдинг тима и, првом погодном приликом, капитена ударачког тима о разлозима за такву одлуку.

(iv) известити о догађају, заједно са другим судијом, председника ударачке екипе и организаторе меча, који ће предузети предвиђене мере против капитена или играча који су начинили прекршај.

6. Трчања додељена за казне

Трчања ће се доделити за казне под **ставом 5** овог правила, као и **правила 2.6 (Играч се враћа без дозволе), 24 (Но-бол), 25 (Широко бацање), 41.2 (Филдинг), 41.3 (Заштитна кацига која припада филдинг тиму) и 42 (Фер и не-фер игра)**.

7. Трчања постигнута за границе

Оваква трчања предвиђена су **правилом 19 (Границе)**.

8. Трчања постигнута за Изгубљену лопту

Трчања ће бити постигнута када је досуђена Изгубљена лопта, предвиђено **правилом 20 (Изгубљена лопта)**.

9. Избачен ударац

Када је избачен било који ударац

(а) казна за било коју екипу ће и даље бити на снази али се друга трчања неће важити, изузев предвиђених **ставом 10**.

(б) **Став 12(а)** биће примењен ако је ударач избачен тако што је ухваћен, или је одиграо руком или опструирао филдинг тим. **Став 12(а)** ће се такође применити ако је ударач избачен - Ран аут, осим у околностима предвиђеним **правилем 2.8 (Кршење правила од стране удараца који користи тркача)**, у којем случају ће се применити **став 12(б)**.

(с) ударач који није избачен вратиће се на своју почетну позицију осим у случају тачке (б) овог става.

10. Трчања постигнута када је ударач избачен

Уз остале казне за било коју екипу, ако је ударач

(а) избачен јер је одиграо руком, ударачкој екипи ће се доделити трчања постигнута пре прекршаја.

(б) избачен јер је опструирао филдинг тим, ударачкој екипи ће се доделити трчања постигнута пре прекршаја.

Ипак, у случају да је опструкција спречила хватање лопте, ниједно трчање, осим казнених поена, неће ући у скор.

(с) избачен – Ран аут, ударачкој екипи ће се урачунати трчања пре избацавања. Ипак, у случају да је страјкер са тркачем избачен Ран аут, урачунаће се само казнени поени. Види правило **2.8 (Кршење правила од стране удараца који користи тркача)**.

11. Трчања постигнута када се лопта огласи мртвом

(а) Када лопта постане мртва приликом обарања викета, трчања ће бити рачуната у складу са **ставовима 9 и 10**.

(б) Када лопта постане мртва из било ког другог разлога, или је судија огласи мртвом, осим у специфичним случајевима предвиђеним правилима игре, ударачкој екипи ће бити додељена

(i) сва трчања комплетирана пре инцидента или судијске одлуке

и (ii) трчање у току уколико су се ударачи мимоишли у тренутку судијске одлуке или инцидента. Обратити пажњу на одредбе правила **34.4(с) (Трчања уважена у случају када је лоптица прописно ударена више од једном)** и **42.5(б)(iv) (Намерна опструкција и ометање удараца)**.

и (iii) казнени поени у случају да за то постоји потреба.

12. Ударач се враћа ка викету који је напустио

(а) Ако су се, док је лопта још у игри, ударачи мимоишли приликом покушаја за

постизање трчања, ниједан од њих се неће враћати ка викету са којег је пошао, осим у случају под тачком **(b)**.

(b) Ударачи ће се вратити на викет са којег су кренули једино у случају

(i) постигнуте границе;

(ii) поништења трчања из било ког разлога;

(iii) избацивања ударача, осим случаја под ставом **9(b)**.

ПРАВИЛО 19 (ГРАНИЦЕ ТЕРЕНА)

1. Граница терена

- (a) Пре бацања новчића, судије ће са оба капитена одредити границе терена. Границе ће, уколико је изводљиво, бити обележене целом дужином.
- (b) Границе ће бити тако уговорене да ниједан део sight-screen¹ није унутар поља за игру.
- (c) Препрека или особа унутар поља за игру неће се сматрати границом уколико то не одлуче судије пре бацања новчића. Види Правило 3.4 (ii) (Обавештавање капитена и записничара).

2. Одређивање границе - обележавање

- (a) Где год је могуће, граница ће бити обележена белом линијом или канапом постављеним на земљу.
- (b) Ако је граница обележена белом линијом,
(i) унутрашња ивица линије биће граничник.
(ii) Заставица, статива или табла постављена једино ради истицања линије обележене на земљи мора бити постављена ван граничника и не сматра се да одређује границу. Упоредити, ипак, захтеве под тачком (c).
- (c) Ако је неки чврст предмет искоришћен за обележавање границе, он мора имати ивицу или линију која ће чинити граничник
(i) Ако је то канап, или било какав слични предмет који је положен на земљу, граничник ће бити линија коју чине тачке читаве дужине канапа које су најближе унутрашњости терена.
(ii) Ако је то ограда, или било какав слични предмет који додирује земљу са равном површином која се издиже изнад земље, граничник ће бити основна линија ограде.
- (d) Ако граничник није дефинисан тачкама (b) или (c), судије и капитени морају се договорити, пре бацања новчића, која линија ће бити граничник. Када не постоји физичка ознака за део границе, граничник ће бити замишљена права линија која повезује две најближе тачке граничника.
- (e) Ако се чврст предмет искоришћен за означавање границе помери из било ког разлога током игре, тада ће се вратити на своју почетну позицију приликом прве мртве лопте, уколико је то могуће. Ако то није могуће, онда
(i) ако је неки део ограде или другог означивача зашао у терен, тај део ће бити

¹ Sight screen – платно или пано од белог дрвета који стоји наспрам ударача иза граница терена како би му помогао при уочавању лоптице.

уклоњен из поља за игру приликом прве мртве лопте.

(ii) линија где је основа ограде или маркера прво стајала, означаваће граничник.

3. Сигнализирање границе

(a) Граница ће бити постигнута и сигнализирана од стране судије на бацачевом крају В кад год, док је лопта у игри, по његовом мишљењу

(i) лопта дотакне границу, или се приземљи иза границе.

(ii) филдер, неким делом свог тела у контакту с лоптом дотакне границу или се неким делом свог тела налази ван терена.

(b) Изрази В је дотакао границу В и В додирује границу В значиће контакт са (i) ивицом границе као што је дефинисано у **ставу 2**

или (ii) било којом особом или препреком унутар поља за игру која је била назначена као граница од стране судија пре бацања новчића.

(c) Израз В се спустио иза границе В' значиће контакт са (i) било којим делом линије или чврстог граничног предмета, изузев њихове граничне линије или са

(ii) тлом изван граничне линије

или (iii) било којим предметом у контакту са тлом ван граничне линије.

4. Трчања додељена за границе

(a) Пре бацања новчића, судије ће договорити са капитенима да ли ће трчања бити додељивана за границе. На одлуку о дозволи утицаће услови терена.

(b) Уколико није другачије одлучено под (a), дозвола ће значити 6 трчања ако је лоптица палицом ударена тако да се приземљи директно иза границе, а у другом случају 4 трчања. Ове дозволе ће се примењивати и ако лоптица претходно додирне филдера. Види **тачку (c)**.

(c) Лопта ће се сматрати да је ван терена и да је 6 трчања постигнуто уколико играч поља

(i) било којим делом тела додирује границу или се приземљи иза границе када ухвати лоптицу.

(ii) ухвати лоптицу и одмах потом додирне границу или било којим делом тела додирне тло иза границе док држи лоптицу, али пре него што је завршено хватање. Види **Правило 32 (Ухваћен)**.

5. Постигнута трчања

Када је постигнута граница,

(a) казна за Но-бол или Широко бацање биће примењена, ако је потребно, заједно са свим казнама обухваћеним правилима **18.5(b) (Намерна кратка трчања) или 42 (Фер и не-фер игра)** које ће се применити пре него што је граница постигнута.

(b) ударачкој екипи, изузев у околности наведеним у ставу 6, биће додатно додељена већа предност од наредне две

(i) четири, односно шест трчања за границу.

(ii) трчања које су постигли ударачи, заједно са текућим трчањем ако су се већ мимоишли у тренутку када је граница постигнута.

(c) Када је број трчања у **(b)(ii)** већи од аутоматских трчања за границу, тада ће се они рачунати из разлога наведених у правилу **18.12 (Ударач се враћа на викет који је напустио)**.

6. Пребачај или намерно пропуштање филдера

Ако се граница постигне или из пребачаја или услед намерног пропуштања филдера број трчања биће

(i) казна за Но-бол или Широко бацање, ако је потребно, заједно са било којом казном под правилима **18.5(b) (Намерно кратко трчање) или 42 (Фер и не-фер игра)** која се могу применити пре него што је граница постигнута

затим (ii) постигнута граница

и (iii) број трчања које су остварили ударачи, заједно са текућим трчањем ако су се мимоишли у тренутку гађања или прекршаја.

Правило 18.12 (a) (Ударач се враћа на викет са којег је започео трчање) примењиваће се у овом случају.

ПРАВИЛО 20 (ИЗГУБЉЕНА ЛОПТИЦА)

1. Филдер сигнализира изгубљену лоптицу

Ако лоптица у игри не може бити пронађена или повраћена, сваки филдер може сигнализирати Изгубљену лоптицу. Тада ће бити досуђена „мртва лопта“. Видети правило **23.1 (Мртва лопта)**. Правило **18.12 (а) (Ударач се враћа на викет са којег је започео трчање)** примењиваће се у овом случају.

2. Лоптица ће бити замењена

Судије ће заменити лоптицу оном која је у сличном стању као претходна у тренутку пре губљења. Видети правило **5.5 (Изгубљена лоптица или лоптица неприкладна за игру)**.

3. Постигнута трчања

(а) Казне за Но-бол или Широко бацање, важиће заједно са свим другим казнама предвиђеним правилом **18.5(б) (Намерна кратка трчања)** или **42 (Фер и не-фер игра)**, а које се могу применити пре досуђивања изгубљене лопте.

(б) Ударачкој екипи ће још бити додељено

(i) трчања која су комплетирали ударачи, заједно са трчањем у току уколико су се мимоишли у тренутку сигнализирања изгубљене лопте,
или (ii) 6 трчања,
шта год носи више трчања.

4. Како улази у скор

Ако већ постоји казнено трчање за Но-бол или Широко бацање, ући ће у скор као екстра за Но-бол или Широко бацање. Види правило **24.13 (Трчања постигнута из Но-бола – бодовање)** и **25.6 (Трчања постигнута из Широког бацања – бодовање)**. Ако се било каква казна додели било којој екипи, оне ће ући у скор као казнени екстра поени. Види правило **42.17 (Казнени поени)**.

Трчања за ударачку екипу под ставом **3(б)** биће уписана страјкеру ако је лоптица додирнута палицом, али у осталим случајевима ући ће у укупан скор Бајева, Лег бајева, Но-бола или Широких бацања.

ПРАВИЛО 21 (РЕЗУЛТАТ)

1. Победа - меч од два инингса

Екипа која је у два завршена инингса укупно постигла више трчања од противничке екипе, победник је меча. Види такође **тачку 6**.

Инингс који је прекинут рачунаће се као комплетиран. Види **Правило 14 (Закључивање и предаја инингса)**.

2. Победа - меч од једног инингса

Екипа која је у једном свом инингсу постигла више трчања од противничке екипе сматраће се за победника меча. Види такође **став 6**.

3. Судије одлучују победника

(а) Меч ће изгубити екипа која је
или (i) поражена
или (ii) по мишљењу судија одбија да игра,
а судије ће победу доделити другој екипи.

(b) Ако судија сматра да неки поступак једног или више играча може узроковати одбијање било које екипе да настави игру, тада ће судије заједно установити узрок тог поступка. Уколико тада заједно одлуче да тај поступак заиста узрокује прекид игре од стране једне екипе, о томе ће известити капитена те екипе. Ако капитен подржава тај поступак, судије ће одлучити меч у складу са **тачком (a)(ii)**.

(c) Ако се радња поменута у **тачки(b)** догоди после почетка меча, а не представља узрок за прекид игре

(i) изгубљено време ће се рачунати од почетка тог поступка све до наставка игре, а по **Правилу 15.5** (Промена уговорених термина за паузе).

(ii) термин за завршетак игре тога дана биће продужен за тај период времена, а по **Правилу 3.9** (Прекид или суспензија меча због лошег стања терена, светла или временских услова).

(iii) ако је примењиво, ниједан овер неће бити одузет током последњег часа меча само због рачунања овог времена.

4. Нерешено (tie)

Резултат меча биће нерешен када су по завршетку игре скорови једнаки, али само уколико је екипа која је последња ударала комплетирали инингс.

5. Неодлучено (draw)

Меч који је завршен, као што је дефинисано у **правили 16.9 (Завршетак меча)**, а да није одлучен ни на који начин наведен у **ставовима 1,2,3 или 4**, сматраће се за неодлучен.

6. Победничко трчање или екстра поен

(a) Чим је достигнут резултат, као што је дефинисано у **ставовима 1,2,3 или 4**, меч је завршен. Ништа што се надаље догађа, изузев у случају **правила 42. 17(b)** није његов део. Види такође **став 9**.

(b) Екипа која последња удара оствариће онолико трчања колико је потребно за победу само уколико је постигнут довољан укупан скор трчања, не укључујући трчања комплетирана пре избацавања ударача хватањем или услед опструкције хватања.

(c) Ако је постигнута граница пре него што је ударач остварио довољно трчања за победу, тада ће се укупан број поена за постигнуту границу урачунати у укупан скор екипе и, у случају ударца палицом, у ударачев скор.

7. Исказивање резултата

Ако страна која последња удара победи, а да не изгуби све своје викете, резултат ће бити изражен као победа по броју необорених викета.

Ако је екипа која последња удара изгубила све своје викете, али је, као резултат 5 казнених трчања на крају меча, остварила укупно више трчања од противничке екипе, резултат ће бити изражен као победа за ту екипу по Казненим поенима. Ако победи екипа која је последња у филдингу, резултат ће бити изражен као победа по трчањима.

Ако је меч решен тако што једна страна призна пораз или одбије да настави игру, резултат ће бити изражен као Предат меч или Додељена победа у зависности од случаја.

8. Тачност резултата

Судије ће бити одговорне за сваку одлуку о исправности резултата. Види **правило 3.15 (Тачност резултата)**.

9. Грешке у записнику

Уколико, пошто судије и играчи напусте терен уверени да је меч закључен, судије открију да се догодила грешка у записнику која утиче на резултат, тада ће, у складу са **ставом 10**, предузети следеће мере:

(a) Уколико, када играчи напусте терен, екипа која је последња ударала није комплетирила инингс и, било (i) број овера који треба да буду бацани у последњем сату није комплетиран, или (ii) није наступило уговорено време за крај меча, тада ће, осим ако једна екипа не преда меч, судије наредити наставак игре.

Ако услови то дозвољавају, игра ће се наставити све док одређен број овера није комплетиран, а преостало време протекло, осим ако резултат није раније постигнут. Број овера и/или преостало време рачунаће се као када су играчи напустили терен; време између тог тренутка и наставак игре неће бити узето у обзир.

(b) Уколико су, када играчи напусте терен, овери комплетирани, а време истекло, или ако је екипа која је последња ударала комплетирао инингс, судије ће истог часа обавестити оба капитена о неопходном изменама у скору и резултату.

10. Резултат се не сме мењати

Чим се судије усагласе са записничарима о исправности скорa по закључењу меча - види **правила 3.15 (Тачност скорa) и 4.2 (Тачност скорa)** - резултат се више не може мењати.

ПРАВИЛО 22 (ОВЕР)

1. Број бацања

Лоптица ће се наизменично бацати са оба викета у оверима од по 6 бацања.

2. Почетак овера

Овер почиње онда када бацач започне свој залет, или, ако не узима залет, трокорак у првом бацању тог овера.

3. Сигнал Овер

Када је 6 бацања комплетирано, то јест исправних бацања која се убрајају у овер, и када лоптица постане мртва – види правило **23 (Мртва лопта)**- судија ће сигнализирати Овер пре него што напусти викет.

4. Лоптице које се не рачунају у овер

(а) Ако није бачена, лоптица се неће сматрати једном од 6 лоптица овера, иако ударач може бити избачен или се неки други инцидент може одиграти пре бацања.

(b) Лоптица која је бачена неће се рачунати у једну од 6 лоптица овера:

(i) ако је проглашена мртвом, пре него што је страјкер имао прилику да одигра.

Види **правило 23 (Мртва лопта)**.

(ii) ако је **Но-бол**. Видети правило **24 (Но-бол)**.

(iii) ако је бацање Широко. Видети **правило 25 (Широко бацање)**.

(iv) ако је проглашена мртвом под околностима предвиђеним **правилом 23.3 (b)(vi) (Судија сигнализира и досуђује мртву лопту)**.

(v) када је ударачкој екипи додељено 5 казних трчања под околностима предвиђеним **правилима 2.6 (Играч се враћа без дозволе), 41.2 (Филдинг), 42.4 (Намерно ометање страјкера) или 42.5 (Намерно ометање или опструкција ударача)**.

5. Судија грешити у бројању

Уколико судија погрешити у броју извршених бацања, уважиће се бројање судије.

6. Бацач мења крајеве

Бацачу ће бити допуштено да мења крајеве пича када год жели, под условом да не баца у два узастопна овера у истом инингсу.

7. Завршетак овера

(а) Осим при крају инингса, бацач ће довршити текући овер, осим ако није онеспособљен или суспендован.

(b) Ако из било ког разлога, изузев краја инингса, овер није комплетиран на почетку паузе или прекида игре, биће комплетиран по наставку игре.

8. Бацач онеспособљен или суспендован током овера

Ако је бацач, из било ког разлога, онеспособљен приликом залета у првом бацању у оверу, или је онеспособљен или суспендован у току овера, судија ће досудити и сигнализирати Мртву лопту. Други бацач ће комплетирати овер са истог краја, под условом да не баца у два узастопна овера, или у два дела овера, у једном инингсу.

ПРАВИЛО 23 (МРТВА ЛОПТА)

1. Мртва лопта

(a) Лопта се сматра мртвом

(i) када је завршила у рукама чувара викета или бацача.

(ii) када је постигнута граница. Види правило **19.3 (Постизање границе)**.

(iii) када је ударач избачен.

(iv) уколико се, док се њоме игра, заглави између палице и ударача или у његовој одећи или опреми.

(v) уколико, док се њоме игра, упадне у одећу или опрему ударача или у одећу судије.

(vi) ако упадне у заштитну кацигу коју носи играч филдинг тима.

(vii) ако је прекршено правило **41.2 (Филдинг)** или **41.3 (Заштитне кациге које припадају филдинг тиму)**.

(viii) ако се доделе казнена трчања предвиђена правилом **2.6 (Играч се враћа без дозволе)**.

(ix) ако је лопта проглашена изгубљеном. Види **правило 20 (Изгубљена лопта)**.

(x) уколико је судија сигнализирао Овер или Време.

(b) Лопта ће се сматрати мртвом када је судији на бацачевом крају јасно да су и филдинг тим и оба ударача на викетима престали да је сматрају активном.

2. Лопта је стала.

Да ли је лопта дефинитивно мртва или још у игри, то могу одлучити једино судије.

3. Судија проглашава и сигнализира Мртву лопту

(a) Када је лопта постала мртва као што је објашњено **ставом 1**, судија на бацачевом крају може издати команду Мртва лопта, ако је то неопходно да се обавесте играчи.

(b) Било који судија може прогласити мртву лопту када

(i) је он сам умешан у прекршај.

(ii) се играч или судија озбиљно повреди.

(iii) напусти своје уобичајено место ради консултовања.

(iv) једна или обе пречке падну са ударачевог викета пре него што је имао прилику да одигра.

(v) је уверен да због неког разлога ударач није спреман за бацање лоптице, те када је лоптица бачена не покуша да одигра.

(vi) се ударачу одвлачи пажња или омета било каквом буком, покретима или на било који други начин док се припрема да прими или док прима бачену лоптицу.

Ово ће се примењивати било да је извор томе у игри или ван ње. Обратити пажњу на одредбе правила **42.4 (Намеран покушај ометања ударача)**.

Лопта се неће сматрати за једну од 6 у оверу када.

(vii) бацач случајно испусти лоптицу пре бацања.

(viii) лоптица не напусти бацачеву шаку из било ког разлога осим покушаја да се други ударач (а не страјкер) избаци – ран-аут пре уласка у трокорак. Види Правило **42.15 (Бацач покушава да избаци – ран-аут – другог ударача пре бацања)**.

(ix) се од њега захтева да то учини по основу било ког правила.

4. Лопта престаје да буде мртва

Лопта престаје да буде мртва - то јест, улази у игру - када бацач започне свој залет или, ако се не залеће, свој трокорак.

5. Поступци при проглашењу мртве лопте

(a) Лопта се неће рачунати за једну из овера ако се сматра мртвом пре него што ударач дође у прилику да одигра њоме.

(b) Ако се лопта прогласи мртвом након што је ударач дошао у прилику да одигра њоме, изузев у околностима наведеним под ставом **3(vi) и Правилем 42.4 (Намеран покушај ометања ударача)**, ниједно додатно бацање неће бити дозвољено све док се не сигнализира Но-бол или Широко бацање.

ПРАВИЛО 24 (НО-БОЛ – NO BALL)

1. Бацање

(а) Судија ће констатовати да ли бацач намерава да баца левом или десном руком, преко или око викета и о томе обавестити страјкера.

Сматра се за не-фер игру ако бацач не обавести судију о промени начина бацања. У овом случају судија ће досудити Но-бол.

(б) Бацање испод рамена неће бити допуштено, осим уколико се другачије не одлучи пре меча.

2. Исправно бацање – рука

Да би бацање било исправно у погледу покрета руке, она све време мора бити исправљена. Види **став 3**. Иако је пресуда о овом случају у превасходној надлежности судије на страјкерском крају, правила допуштају и судији на бацачевом крају да о томе одлучи уколико сматра да је положај руке био неправилан.

(а) Ако је, по мишљењу било ког судије, лопта била неправилно избачена, он ће

(i) сигнализирати и досудити Но-бол.

(ii) упозорити бацача, када је лопта мртва. Ова опомена ће важити током целог инингса.

(iii) обавестити другог судију, удараче, капитена филдинг тима и, чим то буде изводљиво, капитена ударачке екипе.

(б) Ако било који судија сматра да после опомене исти играч и даље чини исти прекршај у истом инингсу, судије ће поновити процедуру назначену под (а), уручујући последњу опомену бацачу. Такође, и ова опомена ће важити цео инингс.

(с) Ако било који судија сматра да је и после последње опомене исти играч наставио са чињењем истог прекршаја,

(i) судија ће сигнализирати и досудити Но-бол. Чим је лопта мртва обавестиће другог судију, удараче и, чим то буде изводљиво, капитена ударачке екипе.

(ii) судија на бацачевом крају скренуће пажњу капитену филдинг тима да одмах промени бацача. Овер ће довршити други бацач, који није бацао у претходном оверу и коме неће бити дозвољено да баца у наредном.

(iii) судије ће заједно известити званичника филдинг тима и организаторе меча, који ће против капитена и бацача предузети прикладне мере.

3. Дефиниција исправног бацања – рука

Лопта је исправно бачена, ако, када је бацачева рука дошла у висину рамена приликом замаха, лакат није делимично или потпуно савијен док лопта не напусти

шаку. Ова дефиниција не спречава бацача да ротира или помера зглоб шаке приликом бацања.

4. Бацач неправилно баца лоптицу пре трокорака.

Ако бацач неправилно избаци лоптицу пре трокорака, било који судија ће сигнализирати и досудити Но-бол. Видети правило **42.16 (Ударачи краду трчање)**. Процедура наведена у **ставу 2**, о опомени, последњој опомени и мерама против бацача неће се примењивати.

5. Исправно бацање - стопала

Да би бацање било исправно у погледу стопала, приликом трокорака

(i) бацачева задња нога мора се спустити унутар и не дотицати повратну линију.

(ii) бацачева предња нога мора се спустити, барем делимично, иза линије бацања.

Ако судија на бацачевом крају сматра да оба ова захтева нису испуњена, сигнализираће и досудити Но-бол.

6. Лопта одскаче више од два пута или се котрља низ пич

Судија на бацачевом крају ће сигнализирати и досудити Но-бол ако избачена лоптица пре него што додирне палицу или страјкера,

(i) одскочи више од два пута

или се (ii) котрља

пре него што пређе ударачеву линију.

7. Лоптица стаје испред страјкеровог викета

Ако лоптица избачена од стране бацача стане испред линије страјкеровог викета, а да претходно није додирнула палицу или тело страјкера, судија ће сигнализирати и досудити Но-бол, а потом одмах и Мртву лопту.

8. Досуђивање Но-бол за кршење других правила

Осим у претходним случајевима, судија ће сигнализирати и досудити Но-бол када је то предвиђено следећим правилима.

Правило 40.3 – Позиција чувара

Правило 41.5 – Број он-сајд филдера

Правило 41.6 – Филдери ступају на пич

Правило 42.6 – Опасно и не-фер бацање

Правило 42.7 – Опасно и не-фер бацање – реакција судија

Правило 42.8 – Намерна директна висока бацања

9. Оповивање одлуке Но-бол

Судија ће опозвати своју одлуку ако лоптица није напустила бацачеву руку из било ког разлога.

10. Но-бол поништава досуђивање широког бацања

Судијска команда „Но-бол“, „старија“ је од одлуке „Широко бацање“ у сваком

тренутку меча. Види **Правило 25.1 (Процена широког бацања) и 25.3 (Сигнализирање и досуђивање Широког бацања)**.

11. Лоптица није мртва

Лоптица не постаје мртва аутоматски при досуђивању Но-бол.

12. Казна за Но-бол

Казнено трчање биће додељено одмах по сигнализирању Но-бол. Осим ако одлука није опозвана, казна ће важити чак и ако је ударач избачен. Овакав казнени поен додаће се укупном скору постигнутих трчања, граница и свих других казнених трчања.

13. Трчања постигнута из Но-бол бацања

Једно казнено трчање за Но-бол, ући ће у скор као Но-бол екстра поен. Ако су друга казнена трчања додељена било којој екипи, она ће ући у скор по одредбама **Правила 42.17 (Казнена трчања)**. Сва трчања која ударачи комплетирају или постигнуте границе приписаће се страјкеру уколико је лоптица ударена палицом, у супротном такође ће се рачунати као Но-бол екстра поени.

Осим у случају досуђивања 5 казнених трчања, сва трчања која резултирају из Но-бол бацања, било екстра трчања или она која су приписана страјкеру, ући ће у негативан скор бацача.

14. Но-бол се не рачуна

Но-бол се неће рачунати у једно од бацања овера. Види **Правило 22.4 (Бацања која не улазе у овер)**.

15. Избацивање ударача приликом Но-бол бацања

Када је досуђен Но-бол, ниједан ударач не може бити избачен, осим по основу правила 33 (Играње руком), 34 (Ударање лоптице два пута), 37 (Опструкција филдера) или 38 (Ран-аут).

ПРАВИЛО 25 (ШИРОКО БАЦАЊЕ)

1. Процена широког бацања

(a) Ако бацач баци лоптицу, која није Но-бол, судија ће досудити широко бацање, ако према дефиницији датој у тачки (b), по његовом мишљењу лопта прође широко у односу на место где ударач стоји, те да би прошла поред њега ако би стајао у нормалном одбрамбеном ставу.

(b) Сматра се да је лопта прошла широко ако је ударач не може дохватити нормалним крикет ударцем.

2. Бацање није широко

Судија неће сматрати бацање као широко

(a) ако ударач, кретањем,

или (i) буде узрок проласка широко у односу на њега, као што је дефинисано под **1(b)**

или (ii) доведе лоптицу довољно у домашај да може да је удари палицом користећи нормалан крикет ударац.

(b) ако лоптица додирне ударачеву палицу или његово тело.

3. Проглашавање и сигнализирање широког бацања

(a) Ако судија процени да је бацање широко рећи ће „Широко“ и сигнализираће чим лоптица прође ударачев викет. Оно ће, пак, бити сматрано за широко од самог момента бацања, иако се не може досудити све док не прође ударачев викет.

(b) Судија ће опозвати досуђивање широког бацања ако дође до контакта између лопте и ударачеве палице или тела.

(c) Судија ће опозвати досуђивање широког бацања ако је бацање проглашено за Но-бол. Види правило **24.10 (Но-бол „старије“ од Широког бацања)**.

4. Лопта није мртва

Лопта није мртва када се досуди широко бацање.

5. Казна за широко бацање

Казна од једног трчања биће додељена чим се досуди широка лопта. Уколико одлука није опозвана (види **став 3**), ова казна ће бити на снази чак и ако је ударач избачен, и овај казнени поен додаће се осталим трчањима, поенима додељеним за пребацивање границе или за друге казне.

6. Трчања из широког бацања - како се бодују

Сва трчања које постигне ударач, или постизање границе, заједно са казном за широко бацање, биће бодована као широка бацања. Осим казне од 5 трчања, сва

трчања која резултирају од широког бацања биће убележена у бацачев негативан скор.

7. Широко бацање се не рачуна

Широко бацање се неће рачунати у једно од бацања у оверу. Види правило **22.4 (Бацања која не улазе у овер)**.

8. Избачен из широког бацања

Када је досуђено широко бацање, ниједан ударач неће бити избачен ни по једном правилу осим **33 (Играње руком)**, **35 (Срушен викет)**, **37 (Опструкција филдера)**, **38 (Избачен - Ран-аут)** или **39 (Избачен - Стампован)**.

ПРАВИЛО 26 (БАЈ И ЛЕГ-БАЈ – BYE AND LEG BYE)

1. Бај

Ако лоптица из исправног бацања, прође поред страјкера не дотакнувши палицу нити иједан део његовог тела, сва комплетирана трчања или постигнута граница ући ће у скор као екстра поени-Бај, за ударачку екипу.

2. Лег-бај

(а) Ако лоптица прво погоди страјкеров део тела, трчања ће бити додељена само ако судија сматра да је страјкер

(i) покушао да одигра палицом,
или (ii) покушао да избегне да буде погођен лоптицом.

Ако судија сматра да су оба ова услова испуњена, те да лоптица није дошла у накнадни контакт са палицом, трчања која комплетирају ударачи или граница биће додељени ударачкој екипи по основу **тачке (b)**. Ипак, види одредбе **Правила 34.3 (Лоптица исправно ударена више од једног пута) и 34.4 (Трчања када је лоптица прописно ударена више од једном)**.

(b) Трчања из **тачке (a)** ће,

(i) ако бацање није Но-бол, ући у скор као Лег-бај.

(ii) ако је досуђен Но-бол, ући ће у скор заједно са казним поеном за Но-бол као Но-бол екстра поен.

3. Лег-бај није досуђен

Ако у околностима предвиђеним **ставом 2(a)** судија сматра да ниједан од услова није испуњен, тада се Лег-бај неће доделити. Ударачка екипа неће добити ниједно трчање из тог бацања осим казних поена за Но-бол уколико се то може применити. Ниједна друга казна се такође неће применити. Види **Правило 42.17 (Казнена трчања)**. Предузеће се следећи поступак.

(a) Ако ударачи нису покушали да постигну трчање, а лоптица пређе границу, судија ће сигнализирати и досудити Мртву лопту и поништити границу.

(b) Ако је покушано постизање трчања и ако

(i) ниједан ударач није избачен, а лоптица из било ког разлога није мртва, судија ће сигнализирати и досудити мртву лопту чим је прво трчање комплетирано или је лопта прешла границу. Ударачи ће се вратити на своје првобитне положаје. Трчање или граница ће бити поништени.

(ii) Пре него што је једно трчање комплетирано или лоптица пређе границу, ударач избачен или је лопта постала мртва из било ког другог разлога, све одредбе правила ће се примењивати, осим да ни трчања ни казнени поени неће бити уписани у скор ударачке екипе, осим казног поена за Но-бол ако је то потребно.

ПРАВИЛО 27 (АПЕЛИ)

1. Судија неће избацити ударача без апела

Ниједан судија неће избацити ударача, иако је можда по правилима избачен, све док то не захтева екипа у пољу. То неће спречити ударача који је избачен по слову било којег правила да напусти свој викет без претходног апела. Ипак, погледати одредбе **става 7**.

2. Ударач избачен

Ударач је избачен ако
или (а) судија досуди да је избачен, на апел

или (б) избачен је по било којем правилу и напусти свој викет као што је наведено у **ставу 1**.

3. Благовременост апела

Да би апел важио он се мора упутити пре него што бацач започне залет, или ако се не залеће, трокорак, и пре него што се досуди Време.

Сигнал Овер не поништава апел упућен пре почетка овера уколико Време није сигнализирано. Види правило **16.2 (Време)** и **22.2 (Почетак овера)**.

4. Апел „Howz’at!“

Апел „Howz’at!“ обухвата све начине за избацивање.

5. Одговор на апеле

Судија на бацачевом крају одговараће на све апеле осим оних који потичу од правила **35 (Срушен викет)**, **39 (Стампован)** или **38 (Ран-аут)** када се то догоди на страјкерском викету. Одлука једног судије „Није избачен“ неће одвратити другог судију од доношења одлуке, уколико сваки од њих разматра одлуке под својом надлежношћу.

Када је ударачу досуђено „Није избачен“, било који судија може, по својој надлежности, одговорити на даље апеле уколико је то у складу са **тачком 3**.

6. Консултовање судија

Сваки судија ће одговорити на апеле у својој надлежности. Ако судија није сигуран у било шта што је други судија био у бољој позицији да види, консултоваће другог о томе и тек тада ће донети одлуку. Ако, после консултовања, и даље постоји сумња, одлука ће бити „Није избачен“.

7. Ударач напушта викет услед неспоразума

Судија ће интервенисати уколико примети да је ударач, који није избачен, напустио свој викет услед погрешног сматрања да је избачен. Судија који интервенише досудиће и сигнализираће Мртву лопту да би спречио било коју даљу акцију екипе у пољу и позваће удараचे да се врате на почетне позиције.

8. Повлачење апела

Капитен екипе у пољу може да опозове апел само уз сагласност судије у чијој је надлежности апел, а пре него што ударац напусти терен. Ако да своју сагласност, судија ће опозвати одлуку уколико је то могуће, и позвати удараца назад.

9. Судијска одлука

Судија може да промени своју одлуку уколико то одмах изврши. Осим у овом случају, судијска одлука је коначна.

ПРАВИЛО 28 (ОБОРЕН ВИКЕТ)

1. Викет је оборен

(a) Викет је оборен ако су пречке у потпуности уклоњене са врха статива, или је статива избијена из земље ударцем

(i) лоптице.

(ii) страјкерове палице, било да је страјкер држи у руци или је у том тренутку пуштена.

(iii) дела страјкеровог тела, одеће или спољне опреме која је на њему или је спала с његовог тела.

(iv) филдера, руком у којој држи лоптицу.

(b) Уколико се пречка помери али не спадне, неће се сматрати за оборен викет, међутим ако се приликом пада задржи између статива, викет ће се сматрати обореним.

2. Само једна пречка

Ако постоји само једна пречка, да би викет био оборен биће довољно да се она сруши или да се избије из земље било која статива на било који начин предвиђен **ставом 1**.

3. Поновно постављање викета

Ако је викет оборен, или поломљен, све док је лоптица у игри судија неће поново поставити викет док лопта не буде мртва. Види **Правило 23 (Мртва лопта)**. Сваки филдер, пак, може

(i) заменити пречку или пречке на врху статива.

(ii) вратити једну или више статива у земљу где се викет првобитно налазио.

4. Изостављање пречки

Ако су судије сагласне да се меч игра без пречки, а у складу са **Правилем 8.5 (Изостављање пречки)**, одлука о томе да ли је викет оборен лежи на судији.

(a) После одлуке о игри без пречки, викет је оборен ако судија сматра да је викет погођен лоптом, страјкеровом палицом, телом или деловима одеће или опреме или ако га филдер обори руком у којој држи лоптицу.

(b) Ако је викет већ сломљен или оборен **тачка (a)** ће се примењивати на стативу или стативе које још увек стоје на свом месту. Било који филдер може заменити стативу или стативе, у складу са **ставом 3**, како би се омогућило даље обарање викета.

ПРАВИЛО 29 (УДАРАЧ ВАН БАЗЕ)

1. Када је ван свог поља

Сматраће се да је ударач изван свог поља-базе уколико палицом или било којим делом свог тела не додирује тло иза линије бацања на том крају.

2. Које је поље ударачево

(a) Уколико је на пољу само један ударач

(i) то је његово поље.

(ii) то остаје његово поље, чак иако му се касније тамо прикључи други ударач.

(b) Ако су оба ударача на истом пољу, а затим га један напусти, примениће се **тачка (a)(i)**.

(c) Ако нема ударача ни на једном пољу, тада свако поље припада оном ударачу који му је ближи, или уколико су на истом растојању, онеме који му је био ближи у претходном тренутку.

(d) Ако једно поље већ припада једном ударачу, тада друго поље припада другом ударачу без обзира на његову позицију.

(e) Када је ударач са тркачем у позицији страјкера, његова база се увек налази на чуваревом крају. Ипак, **тачке (a), (b), (c) и (d)** ће се примењивати, али само на тркача и на другог ударача, тако да ће база припадати или другом ударачу или тркачу.

3. Позиција другог ударача – нон-страјкера

Други ударач, када стоји на бацачевом крају пича, биће позициониран на супротној страни викета од оне на коју је лоптица бачена, осим ако му судија не допусти другачије.

ПРАВИЛО 30 (ДИРЕКТНО ИЗБАЦИВАЊЕ- BOWLED)

1. Директно избачен - Bowled

(a) Страјкер је директно избачен ако је његов викет срушен исправним бацањем чак и ако претходно дотакне његову палицу или тело.

(b) Противно тачки (a) страјкер неће бити директно избачен ако је пре рушења викета лоптица била у контакту са било којим другим играчем или судијом. У овом случају важиће **Правила 33 (Играње руком), 37 (Опструкција филдера), 38 (Ран-аут) и 39 (Стампован)**.

2. Директно избацавање има предност

Страјкер је директно избачен ако је његов викет оборен под условима **става 1**, чак иако би било који други начин избацавања био оправдан.

ПРАВИЛО 31 (ИЗБАЧЕН-ИСТЕКЛО ВРЕМЕ)

1. Избачен због истека времена

(а) Уколико судија није гласом сигнализирао „Време“, следећи ударац мора бити у позицији да брани викет односно да се прикључи свом партнеру у току од највише 3 минута од пада претходног викета. Ако се ово не испуни, тај ударац ће бити избачен због истека времена.

(б) У случају да постоји одуговлачење, у току којег ниједан ударац не долази до викета, судије ће предузети процедуру **Правила 21.3 (Судије проглашавају победника)**. По том правилу, та радња ће се предузети по истеку наведена 3 минута.

2. Бацачу не улази у скор

Бацачу се не уписује у скор овај викет.

ПРАВИЛО 32 (УХВАЋЕН)

1. Избачен - ухваћен

Страјкер је избачен-ухваћен када лоптица из исправног бацања додирне његову палицу, а да претходно није дотакла ниједног играча филдинг тима, а потом је ухваћена од стране филдера пре него што дотакне тло.

2. Хватање има предност

Ако су критеријуми **става 1** испуњени, а страјкер није директно избачен, тада је избачен – ухваћен, чак и када би нека друга одлука за избацавање било ког ударача била оправдана. Трчања комплетирана пре хватања неће се рачунати. Види такође **Правила 21.6 (Екстра поени)** и **42.17(b) (Казнена трчања)**.

3. Исправно хватање

Хватање ће се сматрати исправним ако

(a) за време хватања лоптице

(i) филдер који остварује контакт са лоптицом налази унутар терена. Види **став 4**.

(ii) лоптица ни у једном тренутку није у контакту са било којим предметом постављеним ван границе терена.

Чин хватања започиње од тренутка када лоптица први пут дође у контакт са филдеровим рукама, а завршава се у часу када филдер постигне комплетну контролу над лоптицом и над својим кретањем.

(b) ако је лоптица прислоњена на хватачево тело или се случајно спусти у неки део његове одеће, или, у случају чувара, у штитнике за потколенице. Ипак, није исправно хватање ако филдер ухвати лоптицу заштитном кацигом. Види **Правило 23 (Мртва лопта)**.

(c) лоптица не додирне земљу, иако је рука којом је лоптица ухваћена дотакне.

(d) филдер ухвати лоптицу која је прописно ударена палицом више од једном, али само ако она није дотакла земљу од тренутка првог ударца.

(e) филдер ухвати лоптицу након што је дотакла судију, другог филдера или другог ударача. Ипак, није исправно хватање ако је лоптица дотакла заштитну кацигу филдера, премда је лоптица и даље у игри.

(f) филдер ухвати лоптицу у ваздуху након што је она прешла границу под условом да

(i) он ниједним делом тела не додирује, нити се спушта, на или преко границе у тренуцима у којима је у контакту с лоптом.

(ii) лоптица није пала преко границе.

Види **Правило 19.3 (Постизање границе)**.

(g) лоптица је дотакла неку препреку унутар граница, под условом да та препрека првобитно није одређена за границу.

4. Филдер ван поља за игру

(a) Филдер није у пољу за игру ако додирује границу или било којим делом тела додирује тло ван граница терена. Види **Правило 19.3 (Постизање границе)**.

(b) 6 трчања ће бити додељено ако филдер

(i) било којим делом тела додирује границу или тло ван граница терена на месту где хвата лоптицу.

(ii) ухвати лоптицу, а затим додирне границу или тло било којим делом тела за време, а пре комплетирања хватања лоптице.

Види **Правила 19.3 (Постизање границе) и 19.4 (Број постигнутих трчања за границе)**.

5. Трчања се не рачунају

Ако је страјкер избачен на овај начин, трчања из тог бацања која су ударачи комплетирали пре хватања неће ући у скор, али важиће сви казнени поени за било коју екипу. **Правило 18.12(a) (Ударач се враћа на викет који је напустио)** примењиваће се од тренутка хватања.

ПРАВИЛО 33 (ИГРАЊЕ РУКОМ)

1. Избацивање због играња руком

Било који ударац је избачен ако намерно додирне руком лопту која је у игри осим ако то не уради у договору са противничком екипом.

2. Није избачен због играња руком

Упркос тачки 1, ударац неће бити избачен ако

(i) одигра руком како би избегао повреду.

(ii) искористи руку или руке да врати лоптицу било којем играчу филдинг тима без њихове сагласности. Ипак, видети одредбе **Правила 37.4 (Враћање лопте играчу филдинг тима)**.

3. Постигнути поени

Ако је било који ударац избачен по слову овог правила, сви поени остварени пре овог прекршаја, као и сви казнени поени и казне за Но-бол или широко бацање, биће урачунати. Види **Правила 18.10 (Трчања постигнута када је ударац избачен)** и **42.17 (Казнени поени)**.

4. Не улази у скор бацача

Бацачу се не уписује у лични скор овај викет.

ПРАВИЛО 34 (ЛОПТИЦА УДАРЕНА ДВА ПУТА)

1. Избацивање

(a) Страјкер је избачен по овом основу ако, док је лоптица у игри, она погоди било који део његовог тела или ју је ударио палицом и, пре него што је филдер дотакне, намерно удари још једном, било палицом или делом тела, изузев у случају одбране викета. Види **став 3** овог правила и **Правила 33 (Играње руком)** и **37 (Опструкција филдера)**.

(b) У сврхе овог правила, термин ударац означаваће контакт са било којим делом тела или палице страјкера.

2. Ударач није избачен по овом основу

Противно **ставу 1(a)**, страјкер неће бити избачен по овом правилу ако

(i) удари још једном лоптицу како би је додао члану филдинг тима. Видети, ипак, одредбе **Правила 37.4 (Враћање лоптице члану филдинг тима)**.

(ii) намерно удари лоптицу након што је она дотакла филдера. Видети одредбе **Правила 37.1 (Избачен због опструкције филдера)**.

3. Лоптица правилно ударена више пута

Једино у случају одбране викета, а пре него што је лоптицу дотакао било који играч филдинг тима, страјкер може прописно ударити лоптицу више од једном, било палицом било којим другим делом тела, изузев слободном руком.

Ипак, страјкер не сме спречити лоптицу да буде ухваћена чињењем више од једног ударца приликом одбране викета. Види **Правило 37.3 (Опструкција приликом хватања лоптице)**.

4. Трчања допуштена када је лоптица прописно ударена више пута

Када је лоптица прописно ударена више од једног пута, по одредбама **тачке 3**, само први ударац ће се узети у обзир при разматрању да ли ће трчања бити допуштена и како ће се бодовати.

(a) Ако је приликом првог ударца судија сагласан да је

или (i) лоптица прво ударила палицу

или је (ii) страјкер покушао да одигра палицом

или је (iii) страјкер покушао да избегне да буде погођен лоптицом

тада ће сви предвиђени казнени поени за ударачку екипу бити допуштени.

(b) Ако су испуњени услови из **тачке (a)** овог правила, тада ће, искључиво у случају пребачаја, трчања која су ударачи комплетирали, или граница, бити прихваћени уз могуће казнене поене. Они ће бити приписани страјкеру уколико је лоптицу прво ударио палицом. Уколико је први ударац био неким делом тела, ови поени ће ући у скор као Лег-бај или екстра поен за Но-бол. Види **Правило 26.2 (Лег-бај)**.

(c) Ако су испуњени услови из **тачке (а)** овог правила, у случају да нема пребачаја све док ударачи нису започели трчање, већ тек по комплетирању првог трчања, (i) рачунаће се само накнадно комплетирана трчања или границе. Прво трчање ће се рачунати као комплетирано трчање само ако се ударачи нису мимоишли у тренутку гађања викета.

(ii) ако у овим околностима из гађања лоптица оде преко границе, тада ће, упркос одредбама **Правила 19.6 (Прбачај или намерна грешка филдера)**, бити урачуната само граница.

(iii) ако лоптица оде преко границе као резултат поновног пребачаја, тада ће трчања која су ударачи комплетирали између првог гађања и овог финалног гађања бити додата поенима за постизање границе. Трчање у току при првом гађању рачунаће се само ако се ударачи нису мимоишли у том тренутку; трчање у току приликом последњег гађања рачунаће се само ако су се ударачи мимоишли у том тренутку. **Правило 18.12 (Ударач се враћа на викет са којег је кренуо)** примењиваће се од часа последњег гађања.

(d) Ако, по мишљењу судије, није испуњен ниједан од услова из **тачке (а)** тада, било да постоји пребачај или не, ударачкој екипи неће бити додељено ниједно трчање из тог бацања осим казненог поена за Но-бол уколико је то потребно. Штавише, ниједна друга казна неће бити додељена ударачкој екипи када се лопта огласи мртвом.

5. Лоптица правилно ударена више од једног пута – поступак судија

Ако се не признаје ниједно трчање, било под околностима предвиђеним **ставом 4(d)**, или зато што није било пребачаја и

(a) ако ударачи не покушају да остваре трчање али лоптица прелази границу, судија ће сигнализирати и досудити Мртву лопту и поништити границу.

(b) ако ударачи трче и

(i) ниједан ударач није избачен, а лоптица није оглашена мртвом из било ког разлога, судија ће сигнализирати и досудити мртву лопту чим је комплетирано прво трчање или лоптица пређе границу. Ударачи ће се вратити на своја првобитна места. Трчање или граница биће поништени.

(ii) ударач је избачен, или из било којег другог разлога лоптица постане мртва пре него што је прво трчање комплетирано или пре него лоптица пређе границу, примениће се све одредбе Правила осим што ће додељивање казних поена ударачкој екипи бити извршено по одредбама **става 4(a)** или **4(d)** у зависности од случаја.

6. Бацач није заслужан за викет.

Викет не улази у скор бацача.

ПРАВИЛО 35 (СТРАЈКЕР РУШИ ВИКЕТ – HIT WICKET)

1. Избачен - Срушио Викет

(а) Страјкер је избачен због срушеног викета ако, након што бацач започне свој залет и док је лопта у игри, викет буде срушен било страјкером палицом било неким делом његовог тела као што је описано у **Правилу 28.1 (а)(ii) и (iii) (Срушен викет)**

или (i) за време било којег покрета кога је сâм извршио припремајући се да прими или примајући лопту,

или (ii) спремајући се за своје прво трчање непосредно после одигравања, то јест ударања лоптице,

или (iii) ако не покуша да одигра, спремајући се за своје прво трчање, уколико се по мишљењу судије то догоди непосредно након што је имао прилику да одигра, или (iv) приликом прописног другог или даљег ударца ради одбране викета по **Правилу 34.3 (Лоптица прописно ударена више од једанпут)**.

(б) Ако страјкер обори свој викет на било који начин предвиђен **Правилем 28.1 (а)(ii) и (iii) (Срушен викет)** пре него што је бацач започео свој залет, било који од судија ће сигнализирати и досудити Мртву лопту.

2. Није избачен због срушеног викета

Упркос **ставу 1**, страјкер не потпада под ово правило уколико је његов викет оборен

(а) након што је завршио било коју радњу приликом пријема бачене лоптице, осим **1(а)(ii), (iii) или (iv)**.

(б) док је у процесу трчања, осим ако није у питању припрема за прво трчање.

(с) док покушава да избегне да буде избачен - ран-оут или избачен - стампован.

(д) бацач, пошто је започео залетање, не баци лоптицу. У овом случају било који судија ће сигнализирати и досудити Мртву лопту. Види **Правило 23.3 (Судија сигнализира и досуђује Мртву лопту)**.

(е) када је бацање Но-бол.

ПРАВИЛО 36 (ОДБРАНА ВИКЕТА ТЕЛОМ-Leg Before Wicket)

1. Избачен LBW

Страјкер је избачен на основу LBW у следећим случајевима.

(a) Бацање није Но-бол

и (b) лоптица је директна (тзв. „фул тос“), тј. не одскочи од пича, затим, одбија се у линији између два викета, или на оф страни страјкеровог викета.

и (c) лоптица која није претходно додирнула палицу додирује било који део тела страјкера, било директно или одбивши се од пича.

и (d) тачка контакта, чак иако је изнад нивоа пречки

јесте или (i) између два викета

или (ii) између два викета или ван линије спољне стативе, ако страјкер није покушао да одигра палицом.

и (e) да нема контакта, лоптица би погодила викет.

2. Контакт с лоптицом

(a) У разматрању тачака (c), (d) и (e) става 1, узете се у обзир само први контакт.

(b) У разматрању тачке (e) става 1, претпоставиће се да би се путања лоптице наставила после контакта, независно од тога да ли би лоптица после контакта могла још једном одскочити од пича.

3. Спољна страна викета

Спољна (off) страна страјкеровог викета биће одређена страјкеровим положајем у тренутку када се, бацањем, лоптица уведе у игру.

ПРАВИЛО 37 (ОПСТРУКЦИЈА ФИЛДИНГ ТИМА)

1. Избачен због опструкције

Било који од удараца биће избачен због опструкције ако намерно опструира или омета противничку екипу речима или покретима. Опструкцијом ће се сматрати ако било који ударац намерно, и без сагласности филдера, удари лоптицу палицом или неким делом тела, осим слободном руком, након што је лоптица додирнула филдера. Види став 4.

2. Случајна опструкција

На судијама је да одлуче да ли је опструкција намерна или не. Уколико има неке недоумице, консултоваће другог судију.

3. Опструкција хватања лоптице

Било који ударац биће избачен ако намерним опструирањем спречи хватање лоптице.

Ово ће се применити чак и у случају да ударац изврши опструкцију приликом правилног штићења своје капије, а под одредбама **Правила 34.3 (Лоптица исправно ударена више од једанпут)**.

4. Враћање лоптице члану спољне (филдинг) екипе

Било који ударац ће бити избачен по слову овог Правила ако, без сагласности спољне екипе, а док је лоптица у игри, палицом или телом врати лоптицу било којем члану те екипе.

5. Постигнути поени

Ако је ударац избачен одредбама овог правила, поени које је постигао ударац пре прекршаја биће убележени, заједно са казнама за Широко бацање или Но-бол, у зависности од ситуације. Друге казне које могу бити додељене обема екипама када је лопта мртва, такође ће важити. Види **Правило 42.17 (b) (Казнени поени)**. Ипак, ако опструкција спречи хватање лоптице, поени које постигне ударац пре прекршаја неће бити убележени, али важиће друге казне које могу бити додељене обема екипама када је лопта мртва. Види **Правило 42.17 (b) (Казнени поени)**.

6. Није бацачева заслуга

Овакво избацавање не приписује се бацачу.

ПРАВИЛО 38 (РАН-АУТ – RUN OUT)

1. Избачен – ран-аут

(а) Било који од два удараца је избачен по овом основу, изузев у случају предвиђеном **ставом 2**, ако се у било које време док је лоптица у игри

(i) налази ван своје базе

и (ii) његов викет је прописно оборен од стране противничке екипе.

(b) **тачка (а)** примењиваће се чак и када је претходно досуђен Но-бол и независно од тога да ли је покушано да се постигне трчање, изузев у околностима предвиђеним **Правилем 39.3(b) (Није избачен - Стампован)**.

2. Ударач није избачен – ран-аут

Упркос **ставу 1**, ударач није избачен по овом основу ако

(а) се налазио унутар своје базе, а потом ју је напустио како би избегао повреду у тренутку обарања викета.

(b) лоптица није додирнута од стране филдера након што је бацач започео трокорак, а пре него што је викет оборен.

(c) лоптица, пошто је страјкер одиграо или се одбила од његовог тела, директно погађа филдерову кацигу и без додатног контакта са њим или било којим другим филдером одбија се директно на викет. Ипак, лоптица остаје у игри и било који ударач може бити избачен – ран-аут у околностима предвиђеним **ставом 1**, ако је викет накнадно оборен.

(d) је избачен - Стампован. Види **Правило 39.1(b) (Избачен - Стампован)**.

(e) налази се ван своје базе, не покушавајући да оствари трчање, а његов викет је прописно оборен од стране чувара без интервенције другог играча филдинг тима, у случају да је досуђен Но-бол. Види **Правило 39.3(b) (Није избачен - Стампован)**.

3. Који је ударач избачен

Ударач избачен у околностима предвиђеним **ставом 1** јесте онај чија база је на крају на којем је оборен викет. Види **Правила 2.8 (Кршење Правила од стране удараца који користи тркача)** и **29.2 (Која база припада ударачу)**.

4. Постизање трчања

Ако је ударач избачен – ран-аут, ударачкој екипи признаће се трчања комплетирана пре избацивања, заједно са казним поенима за Но-бол или Широко бацање, ако је примењиво. Други казнени поени за било коју екипу могу бити додељени када лопта постане мртва. Види **Правило 42.17 (Казнена трчања)**. Ако је, пак, страјкер са тркачем избачен на овај начин, трчања која су постигли тркач и други ударач пре избацивања неће бити призната. Казнени поени за Но-

бол или Широко бацање и све друге казне за било коју екипу које су предвиђене правилима, биће додељене када лоптица постане мртва. Види **Правила 2.8 (Кршење Правила од стране удараца који користи тркача)** и **42.17(b) (Казнена трчања)**.

5. Бацачу се не приписује викет

Викет не улази у скор бацача.

ПРАВИЛО 39 (СТАМПОВАН-STUMPED)

1. Избачен - Стампован

(a) Ударац је избачен - Стампован ако
(i) је изван свог поља
и (ii) прими бацање које је исправно
и (iii) не покуша да оствари поен
и (iv) његов викет, чувар прописно сруши без учешћа другог члана спољне екипе.
Видети **Правило 40.3 (Позиција Чуvara)**.

(b) Ударац је Стампован ако су задовољени сви услови предвиђени **тачком (a)**, иако би било оправдано досуђивање и ран-аут избацивања.

2. Лоптица која се одбије од тела чувара

(a) Ако лоптица обори викет, сматраће се да ју је оборио чувар уколико се
(i) одбије на стативе од било ког дела његовог тела или опреме, осим заштитне кациге
или (ii) ју је чувар шутнуо или бацио на стативе.

(b) Ако лоптица додирне кацигу коју носи чувар, лопта је и даље у игри, али ударац није избачен - стампован. Он ће, ипак, бити избачен – ран-аут уколико постоји контакт између лопте и било ког члана спољне екипе. Ипак, видети **став 3**.

3. Није избачен - Стампован

(a) Уколико ударац није избачен - стампован, може бити избачен – ран-аут ако се примене одредбе **правила 38 (Ран-аут)**, изузев у случају предвиђеном **тачком (b)**.

(b) Ударац неће бити избачен – ран-аут, ако стоји изван базе, не покушавајући да постигне трчање, а његов викет је на правилан начин оборен од стране чувара без интервенције другог члана спољне екипе, само уколико је досуђен Но-бол.

ПРАВИЛО 40 (ЧУВАР – ВИКЕТ КИПЕР)

1. Заштитна опрема

Чувар је једини играч филдинг тима коме је дозвољено да носи рукавице и заштиту за потколенице. Ако поменути опрему има на себи, она ће се сматрати за део његовог тела ради правила **41.2. (Филдинг)**. Ако судије примете да он својим поступцима и позицијом не може извршити своју дужност чувара, биће му ускраћено то право као и право да буде сматран за чувара по правилима **32.3 (Фер хватање)**, **39 (Стампован)**, **41.1 (Заштитна опрема)**, **41.5 (Ограничење броја он-сајд филдера)** и **41.6 (Филдери не могу стајати на пичу)**.

2. Рукавице

Ако, као што је предвиђено **ставом 1**, чувар носи рукавице, оне неће имати никакву мрежу између прстију осим ону између кажипрста и палца, где се мрежа може додати. Ако постоји, мрежа ће бити

(a) из једног комада нерастегљивог материјала који неће имати ојачања или шавове.

(b) таква да јој горња ивица

(i) не прелази замишљену линију између врха палца и врха кажипрста.

(ii) буде затегнута када је палац шаке у рукавици потпуно раширен.

Види **додатак С**.

3. Позиција чувара

Чувар ће стајати целим телом иза викета на страјкерском крају од тренутка када се лопта уведе у игру све док

(a) лопта коју је бацач бацио

или (i) додирне палицу или тело страјкера

или (ii) прође викет на страјкерском крају

или (b) страјкер не покуша да постигне трчање.

У случају да се чувар не повинује овом правилу, судија на страјкерском крају ће досудити и сигнализирати Но-бол чим то након бацања буде изводљиво.

4. Кретање чувара

Не сматра се за фер игру ако чувар направи значајно кретање према викету након што је лопта уведена у игру, а пре него што дође до страјкера. У случају таквог нефер кретања чувара, судија ће досудити и сигнализирати мртву лопту. Неће се сматрати значајним кретањем ако се чувар приближи неколико корака приликом споријег бацања.

5. Рестрикција покрета чувара

Ако по мишљењу судија, чувар омета страјкера у одигравању и одбрани викета,

примениће се правило **23.3 (b)(vi) (Судија досуђује и сигнализира мртву лопту)**. Ако ипак, судија сматра да је такав покрет изведен с намером, тада ће се применити правило **42.4 (Намеран покушај ометања страјкера)**.

6. Страјкер омета чувара

Ако, приликом одигравања ударца или прописне одбране свог викета, страјкер случајно омете чувара, неће бити избачен, осим у случају објашњеном у правилу **37.3 (Ометање хватања лопте)**.

ПРАВИЛО 41 (СПОЉНИ ИГРАЧИ - ФИЛДЕРИ)

1. Заштитна опрема

Ниједном спољном играчу изузев чувара неће бити допуштено да носи рукавице или штитнике за потколенице. Ипак, заштита за шаке или прсте може се носити само уз одобрење судија.

2. Филдинг

Спољни играч може да филдује (хвата, гађа или спречава лоптицу да изађе ван терена) било којим делом свог тела али, уколико, док је лопта у игри, то намерно учини на други начин,

(а) досудиће се мртва лопта и 5 казнених поена ће бити додељено екипи која удара. Види **Правило 42.17 (Казнени поени)**. Бацање се неће урачунати у овер.

(б) судија ће известити другог судију, капитена филдинг тима, удараче, и чим је могуће капитена ударачке екипе о томе шта се догодило.

(с) судије ће заједно што је пре могуће известити о догађају представника филдинг тима и организаторе меча који ће предузети одговарајуће мере против играча који је то изазвао и његовог капитена.

3. Заштитне кациге за спољну екипу

Заштитне кациге, када их филдери не користе, стављаће се само на тло иза чувара, а у линији са стативама. Ако кацигу која припада спољној екипи, а која је постављена унутар терена, додирне лоптица, досуђује се мртва лопта. 5 казнених поена се при том додељује екипи која удара. Види правила **18.11 (Поени остварени када се досуди мртва лопта)** и **42.17 (Казнени поени)**.

4. Казнени поени нису досуђени

Упркос **ставовима 2 и 3**, уколико приликом бацања лопта прво погоди ударача у тело и ако, по мишљењу судије, ударач не (i) покуша да удари лоптицу палицом, нити (ii) покуша да избегне лоптицу, тада 5 казнених поена неће бити додељено нити ће друге казне бити досуђене за ударачку екипу осим казне за Но-бол, уколико је применљиво. Види **Правило 26.3 (Лег-бај поени нису досуђени)**.

5. Ограничење броја он-сајд филдера

У тренутку бацачевог бацања лопте не сме бити више од два филдера, поред чувара, иза линије бацања на он-сајду. Сматраће се да је филдер иза линије бацања уколико није целим телом, било на земљи или у ваздуху, испред линије. У случају кршења овог правила од стране спољне екипе, судија на ударачевој страни ће досудити и сигнализирати Но-бол.

6. Филдер не сме ступити на пич

Док је лопта у игри и све док не дође у контакт са ударачевом палицом или делом тела, ниједан филдер, осим бацача, не сме ниједним делом тела крочити нити иједан део тела пружити изнад пича.

У случају кршења овог правила од стране било којег филдера осим чувара, судија на бацачевом крају досудиће и сигнализираће Но-бол што је пре могуће након избачаја лоптице. Обратити пажњу на **Правило 40.3(Позиција чувара)**.

7. Кретање филдера

Сваки знатнији покрет било којег филдера након што лопта уђе у игру, а пре него што дође до ударача није фер. У случају таквог не-фер покрета, било који судија може да досуди и сигнализира Мртву лопту. Такође видети **Правило 42.4 (Намеран покушај ометања ударача)**.

8. Дефиниција значајног кретања

(а) За филдере који стоје близу све осим ситних промена положаја или става у односу на ударача је значајно кретање.

(b) За филдере који стоје у аутфилду, дозвољено је кретање у правцу ударача или ударачеве капије, осим ако се тиме не крши **став 5**. Све осим мањег покрета ка или од ударача, сматра се значајним.

(c) За ограничавање покрета чувара видети **Правило 40.4 (Кретање чувара)**.

ПРАВИЛО 42 (ФЕР И НЕ-ФЕР ИГРА)

1. Фер и не-фер игра – одговорност капитена

Капитени су одговорни за одвијање меча у складу са духом и традицијом игре, као што је описано у Преамбули-Дух крикета, и као што је предвиђено правилима.

2. Фер и не-фер игра – одговорност судија

Судије једине имају право да процене фер и не-фер игру. Ако било који судија оцени радњу, необухваћену правилима, као не-фер, интервенисаће без позива и, уколико је лопта у игри, сигнализирати и досудити мртву лопту и применити процедуру описану у **ставу 18**. У другим случајевима судије се неће мешати у игру, осим када то правила предвиђају.

3. Промена изгледа и својстава лоптице у игри

(a) Сваки филдер може

(i) брисати или гланцати лоптицу уколико при том не користи никакво вештачко средство и ако се тиме не губи време.

(ii) уклањати блато са лоптице под присмотром судије.

(iii) пешкиром осушити мокру лопту.

(b) Не-фер је поступак трљања лоптице о тло из било ког разлога, оштећивати шавове или површину лопте, користећи било какво средство, или било која друга радња која може променити својство лоптице осим онога што је наведено под **тачком (a)**.

(c) Судије ће често и у неправилним интервалима проверавати лоптице.

(d) У случају да филдер на не-фер начин измени стање лоптице, као што је изложено под **(b)**, судије ће после консултовања

(i) променити лоптицу. Одлука о замени лежи на судијама, а она ће, по њиховом мишљењу, бити у сличном стању као претходна лоптица непосредно пре прекршаја.

(ii) обавестити удараче да је лоптица промењена.

(iii) доделити 5 казних поена ударачком тиму. Види **став 17**.

(iv) обавестити капитена спољне екипе да је разлог за тај поступак било не-фер утицање на стање лопте.

(v) обавестити капитена ударачке екипе чим је то могуће о свему што се догодило.

(vi) извести о догађају, што је пре могуће, вођу спољне екипе и организаторе меча, који ће подузети примерене мере против капитена и тима који је изазвао прекршај.

(e) Ако се у том инингсу настави са мењањем стања лоптице, судије ће после консултовања

(i) поновити процедуру из **тачке (d)(i), (ii) и (iii)**.

(ii) обавестити капитена филдинг тима о разлозима за предузете мере и рећи му да замени бацача који је бацио претходну лопту. Том бацачу неће бити дозвољено да поново баца у том инингсу.

(iii) обавестити капитена ударачке екипе чим је то могуће о свему што се догодило.

(iv) извести о поновљеном инциденту, што је пре могуће, представника филдинг тима и организаторе меча, који ће предузети примерене мере против капитена и тима који је изазвао прекршај.

4. Покушај намерног ометања ударача

Покушај намерног ометања ударача који се припрема да одигра на бачену лопту од стране било ког члана филдинг тима сматра се не-фер игром.

(a) Ако било који судија сматра да постоји такав покушај било ког члана филдинг тима, он ће

(i) истог тренутка огласити и сигнализирати Мртву лопту.

(ii) упозорити капитена филдинг тима да је потез не-фер и указати му да је то прва и последња опомена.

(iii) извести другог судију и удараче о свему што се десило.

Ниједан ударач неће бити избачен у том бацању, а бацање се неће рачунати у овер.

(b) Ако се са таквим намерним покушајима настави у том инингсу, од стране било којег члана филдинг тима, биће предузете мере идентичне онима из **тачке (a)** осим упозорења. Осим тога, судија на бацачевом крају ће

(i) доделити 5 казних поена ударачкој екипи. Видети **став 17**.

(ii) обавестити капитана филдинг тима о разлозима за ту одлуку и, чим се стекну услови, обавестити капитана ударачког тима.

(iii) о догађају што је пре могуће обавестити, заједно са другим судијом, представника филдинг тима и организаторе меча, који ће предузети примерене мере против капитена и једног или више играча.

5. Намерно ометање или опструирање ударача

У додатку **ставу 4**, не-фер је за било којег играча филдинг тима да, речима или делима, намерно покуша да омете или опструира било којег ударача након што је ударач одиграо на бачену лопту.

(a) На судијама је да одлуче да ли је ометање или опструкција намерна или није.

(b) Ако било који судија сматра да је играч филдинг тима намерно узроковао или покушао ометање или опструкцију, он ће

(i) истог тренутка огласити и сигнализирати Мртву лопту.

(ii) обавестити капитена филдинг тима и другог судију о разлозима за ту одлуку. Осим тога,

(iii) ниједан ударач неће бити избачен у том бацању.

(iv) 5 казних поена биће додељено ударачком тиму. Видети **став 17**. У овом случају, текући поен биће урачунат, било да су се тркачи мимоишли или не у

тренутку одлуке. Видети **правило 18.11** (Постигнути поени при проглашењу мртве лопте).

(v) судија на бацачевом крају известиће капитена филдинг тима о разлозима за ту одлуку и, чим се стекну услови, обавестити и капитена ударачког тима.

(vi) бацање неће бити урачунато у овер.

(vii) ударачи ће међусобно одлучити ко ће од њих примити следеће бацање.

(viii) судије ће што је пре могуће извести о догађају представника филдинг тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене мере против капитена и једног или више играча.

6. Опасна и не-фер бацања

(а) Брза *short pitched* (кратка) бацања

(i) Брза *short pitched* бацања су опасна и не-фер, ако тако судија на бацачевом крају оцени. Узимајући у обзир учесталост као и висину, дужину и правац одбитка, судија процењује да ли могу нанети повреду ударачу, без обзира на заштитну опрему коју носи. Релативна вештина ударача биће узета у обзир.

(ii) Било које бацање које, након одбитка, пређе или би прешло изнад главе ударача који усправно стоји на линији, иако не представља опасност за повреду, биће уврштено у бацање објашњено под **(i)** и то када судија разматра да ли је то бацање опасно и када је то одлучио. Судија ће досудити и сигнализирати Но-бол за свако такво бацање.

(b) Висока, директна *full pitched* бацања

(i) Било које бацање, изузев спорог, које пролази или које би прошло без одбитка изнад појаса ударача који стоји усправно на линији, сматраће се опасним и не-фер, било да може или не узроковати повреду ударача.

(ii) Спора лопта која пролази или би прошла без одбитка изнад рамена ударача који стоји усправно на линији, сматраће се опасним и не-фер, било да може или не узроковати повреду ударача.

7. Опасно и не-фер бацање – реакција судије

(а) Чим судија на бацачевом крају одлучи под **6(а)** да је бацање брзих кратких лопти постало опасно или не-фер, или, у изузетку који ћемо навести у **ставу 8**, постоји случај опасног и нефер бацања као под **6(б)** Но-бол, и када се лопта прогласи мртвом, он ће упозорити бацача, обавестити другог судију, капитена филдинг тима и удараче о томе шта се догодило. Ова предострожност ће се примењивати током целог инингса.

(b) Ако исти играч настави са не-фер или опасним бацањем у истом инингсу, судија на бацачевом крају ће поновити горепоменућу процедуру и назначити бацачу да је то последња опомена.

И упозорење и последња опомена биће даље на снази чак и ако бацач касније промени страну.

(c) Уколико исти бацач и даље буде наставио са опасним или не-фер бацањем, судија ће

(i) Досудити и сигнализирати Но-бол.

(ii) Назначити капитену, чим се лопта прогласи мртвом, да замени бацача. Овер ће довршити други бацач, који није бацао у претходном оверу, нити ће му бити допуштено да баца у следећем. Овако уклоњен бацач неће имати право да поново баца у том инингсу.

(iii) Обавестити о томе другог судију, удараче и, чим се за то укаже прилика, капитена ударачког тима.

(iv) Заједно са другим судијом обавестити председника или представника филдинг тима и организаторе меча, које ће предузети предвиђене мере против бацача и капитена његовог тима.

8. Намерно бацање високих директних лопти

Ако судија оцени да је високо директно бацање која се сматра опасним и не-фер као што је дефинисано под **6(b)**, намерно учињено, тада ће се применити упозорење и последња опомена из **става 7**. Судија ће:

(a) досудити и сигнализирати Но-бол.

(b) назначити капитену, чим се лопта прогласи мртвом, да замени бацача.

(c) применити остатак процедуре која је надаље изложена под **7(c)**.

9. Одуговлачење од стране филдинг тима

Одуговлачење од стране било ког играча филдинг тима сматра се за не-фер игру.

(a) Ако капитен филдинг тима одуговлачи, или допушта било ком саиграчу да то исто чини, или ако се овер одиграва непотребно споро, судија ће првом приликом досудити и сигнализирати мртву лопту и

(i) упозорити капитена и назначити да је то прва и последња опомена.

(ii) обавестити другог судију и удараче.

(b) Ако се у истом инингсу поново јави одуговлачење од стране било којег играча филдинг тима, судија ће

или (i) ако одуговлачење није у току овера, доделити 5 казнених трчања ударачкој екипи. Види **став 17**.

или (ii) ако се одуговлачење јави у току овера, док је лопта мртва, назначити капитену да промени бацача. Ако је могуће, овер ће довршити други бацач, који није бацао у претходном оверу и који неће имати право бацања у наредном. Замењени бацач неће више имати права бацања у том инингсу.

(iii) обавестити другог судију, удараче, и чим је то могуће, капитена ударачке екипе.

(iv) Заједно са другим судијом обавестити председника или вођу филдинг тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене и прикладне мере против бацача и капитена његовог тима.

10. Ударач одуговлачи

Одуговлачење игре од стране ударача сматра се за не-фер игру. У нормалним околностима страјкер ће увек бити спреман за извршење ударца чим је бацач спреман да започне залет.

(а) Уколико било који ударач не испуни овај захтев, или одуговлачи на било који други начин, биће примењена следећа процедура. При првом прекршају, било када бацач започне залет или када је лопта мртва, судија ће

(i) упозорити ударача и назначити да је то прва и последња опомена. Ова опомена ће бити на снази током целог инингса. Судија ће о томе упозоравати сваког наредног ударача.

(ii) обавестити другог судију, другог ударача и капитена филдинг тима.

(iii) обавестити капитена ударачког тима чим то буде изводљиво.

(b) Ако се у истом инингсу поново одуговлачи од стране било којег ударача, судија ће, у прикладном тренутку када је лопта мртва

(i) доделити 5 казних трчања филдинг тиму. Види **став 17**.

(ii) обавестити другог судију, другог ударача, капитена филдинг тима и, чим је то могуће, капитена ударачке екипе.

(iii) Заједно са другим судијом обавестити вођу ударачког тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене мере против ударача и капитена његовог тима.

11. Оштећивање пича – заштићени простор

(а) Обавеза је свих играча да избегавају непотребно оштећивање пича. Сматра се за не-фер поступак ако било који играч намерно оштећује пич.

(b) Простор пича, „заштићени простор“, дефинисан је као простор унутар четвороугла ограниченог на сваком крају замишљеним линијама паралелним са линијама бацања и 5ft/1.52m испред обе линије бацања, и паралелне линије удаљене 1ft/30.48cm са сваке стране замишљене линије која спаја две централне стативе оба викета.

12. Бацач утрчава у заштићени простор пошто баца лоптицу

(а) Ако бацач, после бацања лоптице, утрчи у заштићени простор дефинисан под **11(b)**, судија ће за први прекршај, чим је лопта мртва,

(i) опоменути бацача. Ова опомена ће бити на снази током целог инингса.

(ii) обавестити другог судију, капитена филдинг тима и удараче.

(b) Ако у истом инингсу исти бацач поново утрчи у заштићени део после бацања, судија ће поновити процедуру, назначавајући да је то последња опомена.

(c) Уколико, у том инингсу, исти бацач утрчи у заштићени простор после бацања, чим је лопта мртва судија ће

- (i) Назначити капитену, чим се лопта прогласи мртвом, да замени бацача. Овер ће довршити други бацач, који није бацао у претходном оверу, нити ће му бити допуштено да баца у следећем. Овако уклоњен, бацач неће имати право да поново баца у том инингсу.
- (ii) обавестити другог судију, удараче, капитена филдинг тима и, чим је то могуће, капитена ударачке екипе.
- (iii) Заједно са другим судијом обавестити вођу филдинг тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене и прикладне мере против бацача и капитена његовог тима.

13. Филдер оштећује пич

(a) Ако било који филдер изазове непотребну штету пичу, осим у случају **12(a)**, при првом таквом прекршају судија ће, чим је лопта мртва,

- (i) опоменути капитена филдинг тима, упозоравајући га да је то прва и последња опомена. Ова опомена биће на снази током целог инингса.
- (ii) обавестити другог судију и удараче.

(b) Ако се поново непотребно нанесе штета пичу од стране било ког филдера у истом инингсу, при првој мртвој лопти судија ће

- (i) доделити 5 казних трчања ударачком тиму. Види **став 17**.
- (ii) обавестити другог судију, удараче, капитена филдинг тима и, чим је то могуће, капитена ударачке екипе
- (iii) Заједно са другим судијом обавестити представника или вођу филдинг тима и организаторе меча, које ће предузети предвиђене и прикладне мере против филдера и капитена његовог тима.

14. Ударач оштећује пич

(a) Ако било који ударач изазове непотребну штету пичу, осим у случају **12(a)**, при првом таквом прекршају судија ће, чим је лопта мртва,

- (i) опоменути ударача. Ова опомена биће на снази током целог инингса. Судија ће о томе обавештавати сваког наредног ударача.
- (ii) Обавестити другог судију, другог ударача, капитена филдинг тима и, чим је то изводљиво, капитена ударачког тима.

(b) Ако се поново непотребно нанесе штета пичу од стране било ког ударача у истом инингсу, при првој мртвој лопти судија ће

- (i) поновити претходно описану процедуру, назначавајући да је то последње упозорење.
- (ii) При том, поништиће сва трчања произашла из тог бацања осим у случају Но-бол или широког бацања, ако је могуће. Ударачи ће се вратити на своје претходне позиције.

(c) Ако се поново нанесе штета пичу од стране било ког ударача у истом инингсу, при првој мртвој лопти, судија ће,

- (i) поништити сва трчања произашла из тог бацања осим у случају Но-бол или Широког бацања, ако је применљиво. Ударачи ће се вратити свако на своју страну
- (ii) Доделиће 5 казних трчања филдинг тиму. Види **став 17**.
- (iii) Обавестити другог судију, другог ударача, капитена филдинг тима, и чим то буде могуће, капитена ударачког тима.
- (iv) Заједно са другим судијом обавестити представника ударачког тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене мере против ударача и капитена његовог тима.

15. Бацач покушава да избаци – ран-аут другог ударача пре бацања

Бацачу је дозвољено да покуша да избаци – ран-аут, другог ударача. Ова лопта се неће рачунати у овер.

Судија ће досудити и сигнализирати Мртву лопту ако бацач не успе да на овај начин избаци другог ударача.

16. Ударачи „краду“ трчање

Сматра се за не-фер потез ако ударач покуша да „украде“ трчање за време бацачевог залета. Осим ако бацач не покуша да избаци „ран-аут“ било којег ударача – види **став 15** и **правило 24.4 (Бацач баца лопту ка страјкерском крају пре трокорака)** – судија ће

- (i) досудити и сигнализирати Мртву лопту чим се ударачи мимоиђу у покушају „крађе“ трчања.
- (ii) вратити удараче на њихове почетне позиције.
- (iii) Доделити 5 казних трчања филдинг тиму. Види **став 17**.
- (iv) Обавестити другог судију, удараче, капитена филдинг тима, и чим је то изводљиво, капитена ударачке екипе.
- (v) Заједно са другим судијом обавестити представника ударачког тима и организаторе меча, који ће предузети предвиђене мере против ударача и капитена његовог тима.

17. Казнена трчања

(a) Када су казнена трчања досуђена било којој екипи, чим је лопта мртва судија ће записничарима сигнализирати казнена трчања као што је објашњено у **правилу 3.14 (Сигнали)**.

(b) И поред правила **21.6 Победничко трчање или екстра поен**, казнена трчања ће бити досуђена у сваком случају када правила то захтевају. Ипак, примењиваће се рестрикције на досуђивање казних трчања у **правилу 26.3 (Лег-бај се не досуђује)**, **34.4(d) (Трчања дозвољена када се лоптица прописно удари више од једном)** и **правила 41.4 (Казнена трчања се не досуђују)**.

(c) Када се 5 казних трчања досуде ударачкој екипи, било под **правилу 2.6 (Играч се враћа без дозволе)**, **правилу 41 (Филдер)** или ставовима овог правила **3,4,5,9 или 13**,

(i) биће записани као казнена екстра трчања и биће додата осталим казним поенима.

(ii) неће се сматрати за трчања постигнута било из непосредно претходног или следећег бацања, и биће додато трчањима постигнутим у тим бацањима.

(iii) ударачи неће мењати места само због 5 казних трчања.

(d) Када се 5 казних трчања додели филдинг тиму под **правилем 18.5(b) (Намерна кратка трчања)**, или под **ставовима 10, 14 или 16** овог закона, биће додати као екстра поени укупном скору трчања те екипе у последњем завршеном инингсу. Ако филдинг тим није завршио инингс, 5 екстра поена биће додато наредном инингсу.

18. Понашање играча

Ако се јави било какво кршење Духа Игре када се играч не повинује саветима судије, односно ако критикује његову одлуку речима или покретима, негодује или се уопште понаша на начин који може нарушити углед игре или довести меч у питање, судија ће одмах такво понашање пријавити другом судији.

Судије ће затим заједно

(i) обавестити играчевог капитена о свему шта се десило и упутити га да предузме предвиђене мере.

(ii) упозорити га о тежини прекршаја и назначити да ће о томе бити обавештени виши органи.

(iii) чим буде изводљиво известити о догађају представника играчевог тима и организаторе меча, који ће предузети примене мере против капитена и играча његовог тима.

Београд, јануар 2008.